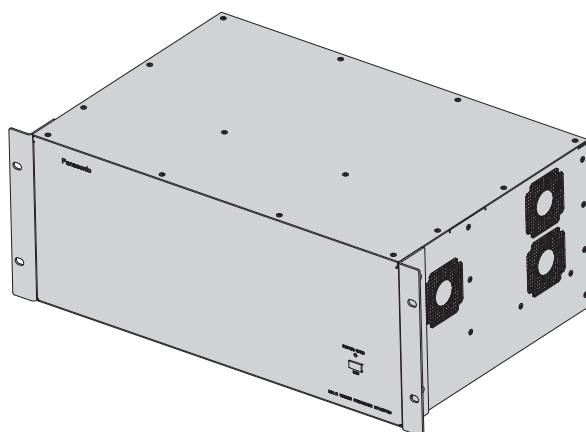
Panasonic®

Istruzioni per l'uso
Manuale di funzionamento

Processore a Finestre Multiple | Uso commerciale

Modello n. ET-MWP100G

Grazie per aver acquistato questo prodotto Panasonic.

- Questo prodotto viene utilizzato insieme alla scheda di interfaccia opzionale. Acquistare la scheda di interfaccia in base all'apparecchiatura da collegare e installarla in questo prodotto. Accertarsi di richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore durante l'installazione.
- Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente le istruzioni e custodire il manuale per consultazioni future.
- Prima di utilizzare questo prodotto, assicurarsi di leggere "Avviso importante per la sicurezza" (➡ pagine 2 a 7).
- Prima di installare questo prodotto, accertarsi di leggere "Impostazioni" (➡ pagina 22).

ITALIAN

TQBH0318-1

Avviso importante per la sicurezza

AVVERTENZA: QUEST'APPARECCHIO DEVE ESSERE MESSO ELETTRICAMENTE A TERRA.

AVVERTENZA: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O DI SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTO PRODOTTO A PIOGGIA O UMIDITÀ.

AVVERTENZA:

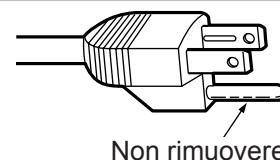
1. Scollegare la spina dalla presa elettrica se non si usa l'apparecchio per un periodo di tempo prolungato.
2. Per evitare scosse elettriche, non rimuovere la copertura. All'interno non ci sono componenti che possono essere riparati dall'utente. Per l'assistenza rivolgersi esclusivamente a tecnici specializzati.
3. Non rimuovere lo spinotto di messa a terra dalla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione tripolare del tipo con messa a terra. La spina entrerà soltanto in una presa di alimentazione del tipo con messa a terra. Questa struttura risponde a una funzione di sicurezza. Se non è possibile inserire la spina nella presa, contattare un elettricista. Non interferire con la funzione della spina con messa a terra.

AVVERTENZA:

Questo è un prodotto di classe A. In ambienti domestici questo prodotto potrebbe causare interferenze radio; in tal caso l'utente dovrà prendere adeguati provvedimenti.

ATTENZIONE: Per garantire una continua conformità, osservare le istruzioni per l'installazione in dotazione, le quali includono l'utilizzo del cavo di alimentazione in dotazione e di cavi di interfaccia schermati per il collegamento a un computer oppure a una periferica. Se si utilizza un cavo di interfaccia DVI-D, l'utente deve utilizzare esclusivamente un cavo di interfaccia DVI-D schermato con nuclei in ferrite onde evitare potenziali interferenze dannose. Eventuali modifiche non autorizzate apportate all'apparecchiatura possono invalidare il diritto dell'utente all'utilizzo.

ATTENZIONE (USA e Canada)

ATTENZIONE: Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione tripolare del tipo con messa a terra. Non rimuovere lo spinotto di messa a terra dalla spina di alimentazione. Se non è possibile inserire la spina nella presa, contattare un elettricista. Non interferire con la funzione della spina con messa a terra.

AVVERTENZA (USA e Canada)

- Non può essere usato in una sala computer secondo le indicazioni della norma ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.
- Per gli apparecchi collegati in modo permanente all'alimentazione, installare all'esterno dell'apparecchio un dispositivo di disconnessione di facile accesso.
- Per i dispositivi collegabili, l'uscita della presa dovrà essere installata accanto al dispositivo e di facile accesso.

NOTA FCC (USA)

Verifica
Numero modello: ET-MWP100G
Nome commerciale: Panasonic
Azienda responsabile: Panasonic Corporation of North America
Indirizzo: Two Riverfront Plaza, Newark, NJ 07102-5490
N. di telefono: (877)803-8492
Indirizzo e-mail: projectorsupport@us.panasonic.com
Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle normative FCC.
Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:
(1) la periferica non può causare interferenze dannose e (2) deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono causare un funzionamento indesiderato.
Per non compromettere la conformità del dispositivo, seguire i procedimenti per l’installazione indicati in questo manuale di istruzioni e non eseguire nessuna modifica non autorizzata sull’apparecchio.

Attenzione:
Questa apparecchiatura è stato collaudata ed è conforme ai limiti per un dispositivo digitale di Classe A, ai sensi della Parte 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati stabiliti al fine di garantire una ragionevole protezione da qualsiasi interferenza dannosa nell’ambito di un’installazione commerciale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emettere radiofrequenze e, se non installata e utilizzata secondo il manuale di istruzioni, può provocare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un’area residenziale provoca molto probabilmente interferenze dannose, nel qual caso potrebbe essere richiesto all’utente di correggere tale inconveniente a proprie spese.

AVVERTENZA (Canada)

Questa apparecchiatura digitale di classe A è conforme alla normativa canadese ICES-003.

IMPORTANTE: SPINA SAGOMATA (solo G.B.)

PER LA SICUREZZA PERSONALE, LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE.

Per comodità e sicurezza questo apparecchio è dotato di spina di rete sagomata tripolare. Nella spina è installato un fusibile di 13 ampere. Quando è necessario sostituire il fusibile, assicurarsi che il fusibile di ricambio abbia una taratura di 13 ampere e che sia conforme alle norme ASTA o BS 1362 del BSI.

Controllare che sul corpo del fusibile sia presente il simbolo ASTA o il simbolo BSI .

Se la presa è dotata di copertura del fusibile asportabile, dopo avere sostituito il fusibile, assicurarsi di rimontarla. In caso di smarrimento della copertura del fusibile, usare la presa solo dopo avere acquistato una nuova copertura. La copertura del fusibile di ricambio può essere acquistata presso un centro di assistenza autorizzato.

Se la spina sagomata fornita non è adatta alle prese di corrente della propria abitazione, si dovrebbe eliminare il fusibile, tagliare la spina e smaltirla in condizioni di sicurezza. In questo caso, se la spina tagliata viene inserita in una presa da 13 ampere, si corre il rischio di forti scosse elettriche.

Se viene montata una spina nuova, attenersi al codice di collegamento illustrato sotto.
In caso di dubbi, consultare un elettricista qualificato.

AVVERTENZA: QUESTO APPARECCHIO DEVE ESSERE MESSO A TERRA.

IMPORTANTE: I fili del conduttore di rete sono di diversi colori, in base al seguente codice:

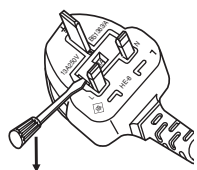
Verde e Giallo:	Terra
Blu:	Neutro
Marrone:	Sotto tensione

Poiché i colori dei fili del conduttore di rete di questo apparecchio potrebbero non corrispondere con i contrassegni colorati che identificano i morsetti della spina, procedere nel modo seguente.

Il filo di colore VERDE E GIALLO deve essere collegato al morsetto della spina contrassegnato con la lettera E o dal segno di Terra ⏚ o di colore VERDE o VERDE E GIALLO.

Il filo di colore BLU deve essere collegato al morsetto della spina contrassegnato con la lettera N o di colore NERO.

Il filo di colore MARRONE deve essere collegato al morsetto della spina contrassegnato con la lettera L o di colore ROSSO.

Come sostituire il fusibile: Aprire il compartimento del fusibile con un cacciavite e sostituire il fusibile.

Nome dell'importatore e indirizzo all'interno dell'Unione Europea

Panasonic Marketing Europe GmbH

Panasonic Testing Center

Winsbergring 15, 22525 Hamburg, Germany

AVVERTENZE:

■ ALIMENTAZIONE

La presa elettrica o l'interruttore di circuito devono essere installati in prossimità dell'apparecchiatura e devono essere facilmente accessibili in caso di problemi. Se si verificano i seguenti problemi, scollegare immediatamente l'alimentazione.
L'uso prolungato del dispositivo in queste condizioni può provocare incendi o scosse elettriche.
- In caso di oggetti estranei o acqua all'interno del dispositivo, interrompere l'alimentazione elettrica.
- Se si nota fumo, odori inusuali o rumori provenienti dal dispositivo, interrompere l'alimentazione elettrica.

Si prega di contattare il Centro di Assistenza Autorizzato per le riparazioni e di non tentare di riparare il dispositivo da soli.

Durante un temporale, non toccare il dispositivo o la spina di alimentazione.
In caso contrario potrebbero verificarsi scosse elettriche.

Non fare niente che possa danneggiare il cavo di alimentazione o la spina di alimentazione.
Se si impiega un cavo di alimentazione danneggiato, sono possibili scosse elettriche, cortocircuiti o incendi.
- Non danneggiare il cavo di alimentazione, né eseguire alcuna modifica a quest'ultimo; evitare di collocarlo in prossimità di oggetti caldi; non piegarlo né torcerlo eccessivamente; non collocare oggetti pesanti su di esso né avvolgerlo formando un fascio.

Rivolgersi a un Centro di Assistenza Autorizzato per qualsiasi tipo di riparazione necessaria al cavo di alimentazione o alla spina di alimentazione.

Inserire completamente la spina di alimentazione nella presa di corrente e il connettore di alimentazione nel terminale del dispositivo.
Se la spina non è inserita correttamente, potrebbero verificarsi scosse elettriche e surriscaldamento.
- Non utilizzare spine danneggiate o prese a muro non fissate correttamente alla parete.

Non utilizzare nient'altro al di fuori del cavo di alimentazione in dotazione.
In caso contrario potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche provocate da cortocircuiti o surriscaldamento. Notare che se non viene utilizzato il cavo di alimentazione in dotazione per mettere a terra il dispositivo sul lato della presa, potrebbero verificarsi scosse elettriche.

Pulire la spina di alimentazione regolarmente per evitare che si copra di polvere.
In caso contrario potrebbe verificarsi un incendio. Se si forma polvere sulla spina di alimentazione, l'umidità che ne risulta può danneggiare l'isolamento.
- Estrarre la spina di alimentazione dalla presa elettrica e pulirla con un panno asciutto regolarmente.

Non maneggiare la spina di alimentazione o il connettore di alimentazione con le mani bagnate.
In caso contrario potrebbero verificarsi scosse elettriche.

Non sovraccaricare la presa elettrica.
In caso di sovraccarico dell'alimentazione (ad es., uso di troppi adattatori), potrebbe verificarsi surriscaldamento con conseguente incendio.

Il cavo di alimentazione CA o l'adattatore fornito con il dispositivo deve essere conforme al tipo in uso nel proprio paese. Confrontare la spina del cavo o dell'adattatore con la presa in cui verrà installato il dispositivo.
Nel caso non si riceva la spina corretta, NON provare a modificarla. Piuttosto, contattare immediatamente un Centro di Assistenza Autorizzato e richiedere la spina corretta.

AVVERTENZE:

■ USO/INSTALLAZIONE

Non collocare il dispositivo su materiali morbidi come tappeti o materassi di spugna.
Così facendo si rischia di portare il dispositivo al surriscaldamento, che potrebbe provocare ustioni, incendi o danni al dispositivo stesso.

Non collocare il dispositivo in ambienti umidi o polverosi o in luoghi dove può venire a contatto con fumi oleosi o vapore, ad esempio il bagno.
L’uso del dispositivo nelle condizioni sovracitate può provocare incendi o scosse elettriche.

Non bloccare gli ingressi e le uscite di aerazione e non coprirle con vestiti, carta, ecc.
Ciò porterà il dispositivo al surriscaldamento, provocando eventuali incendi o danni al dispositivo.

- Collocare il dispositivo in un luogo dove gli ingressi e le uscite di aerazione non siano ostruite.

Non tentare di modificare o smontare il dispositivo.
All’interno dell’apparecchiatura sono presenti componenti ad alta tensione che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.

- Per qualsiasi intervento di controllo, regolazione e riparazione, rivolgersi a un Centro di Assistenza Autorizzato.

Evitare che oggetti di metallo, oggetti infiammabili o liquidi entrino all’interno del dispositivo. Non bagnare il dispositivo.
Ciò potrebbe causare cortocircuiti o il surriscaldamento del dispositivo, provocando incendi, scosse elettriche o malfunzionamenti del dispositivo.

- Non collocare oggetti metallici o recipienti contenenti liquidi nei pressi del dispositivo.
- In caso di liquidi all’interno del dispositivo contattare il rivenditore.
- Prestare particolare attenzione ai bambini.

PRECAUZIONI:

■ ALIMENTAZIONE

Quando si scollega il cavo di alimentazione, mantenere ferma la spina di alimentazione e il cavo di alimentazione.
Se il cavo di alimentazione viene tirato, potrebbe danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi, cortocircuiti o scosse elettriche.

Quando non si utilizza il dispositivo per un lungo periodo di tempo, staccare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.
L’inosservanza di questa indicazione potrebbe provocare un incendio o scosse elettriche.

Staccare la spina di alimentazione dalla presa elettrica prima di effettuare qualsiasi operazione di pulizia del dispositivo.
L’inosservanza di questa indicazione potrebbe provocare scosse elettriche.

Accertarsi di spegnere l’alimentazione e di scollegare la spina di alimentazione dalla presa a parete prima dell’esecuzione di eventuali lavori di manutenzione quali l’installazione o la rimozione di accessori opzionali.
L’inosservanza di questa indicazione potrebbe provocare scosse elettriche.

Se entrambi i dispositivi di Alimentazione sono installati, accertarsi di spegnerli entrambi prima di eseguire eventuali lavori di manutenzione.
L’inosservanza di questa indicazione potrebbe provocare scosse elettriche.

■ USO/INSTALLAZIONE

Non collocare oggetti pesanti sulla parte superiore del dispositivo.
La mancata osservanza di ciò, comporterà perdita di equilibrio da parte del dispositivo, la cui caduta potrebbe provocare danni o lesioni. Il dispositivo ne risulterebbe danneggiato o deformato.

Non fare peso con il proprio corpo sul dispositivo.
Si potrebbe cadere e il dispositivo potrebbe rompersi, provocando lesioni.
- Non permettere assolutamente ai bambini di stare in piedi o sedersi sul dispositivo.

Non collocare il dispositivo in luoghi estremamente caldi.
Farlo può provocare il deterioramento dell’alloggiamento esterno o dei componenti interni o causare incendi.
- Prestare particolare attenzione agli ambienti esposti alla luce del sole diretta o vicino a stufe.

Richiedere l’intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore durante l’installazione o la rimozione degli accessori opzionali.
L’inosservanza di questa indicazione potrebbe provocare scosse elettriche.

Lavori di installazione quali l’installazione del dispositivo sulla griglia vanno eseguiti da almeno 2 persone.
La mancata osservanza di ciò comporterà la caduta del dispositivo, causa di eventuali danni o lesioni. Il dispositivo ne risulterebbe danneggiato o deformato.

Scollegare sempre tutti i cavi prima di spostare il dispositivo.
Lo spostamento del dispositivo con i cavi ancora collegati potrebbe danneggiare i cavi, provocando incendi o scosse elettriche.
Proteggere il cavo di alimentazione dal calpestio o da eventuali schiacciamenti, in particolare a livello di spine, connettori e del punto di uscita dall’apparato.

Marchi

- Microsoft®, Windows® e Silverlight® sono marchi registrati o marchi di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Macintosh® è un marchio di fabbrica diApple Inc., registrato negli Stati Uniti e in altri paesi.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.
- SD e microSD sono marchi di SD-3C, LLC.
- VGA e XGA sono marchi di International Business Machines Corporation negli Stati Uniti.
- SVGA è un marchio o marchio registrato di Video Electronics Standards Association.
- Tutti gli altri nomi, nomi di aziende e nomi di prodotti menzionati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.
  I simboli ® e ™ non sono riportati nel presente manuale.

Illustrazioni del manuale

- Le illustrazioni del Processore a Finestre Multiple, le schermate e altri accessori opzionali potrebbero variare rispetto al prodotto effettivo.

Pagine di riferimento

- Nel presente manuale, le pagine di riferimento sono indicate con (➡ pagina 00).

Caratteristiche del dispositivo

Supporto del modulo di ingresso/uscita

▶ I circuiti di ingresso e di uscita sono tutti modularizzati. Collegando le schede di interfaccia a questo dispositivo, il dispositivo può supportare diversi segnali analogici. L’ingresso e l’uscita sono configurabili in base allo scopo.

Layout di immagine flessibile

▶ Un’ampia varietà di immagini in ingresso può essere presentata in modo flessibile sullo schermo trattando immagini di visualizzazione multiple come fossero un’unica immagine. Le singole immagini possono anche essere ridimensionate e ruotate.

Sbiadimento del margine

▶ Questo dispositivo ha una funzione di sbiadimento margine che può radunare le immagini proiettate da più proiettori per produrre un’unica immagine in un display a schermi multipli indipendentemente dalle funzioni degli altri proiettori.

Procedura rapida

Per dettagli, fare riferimento alle pagine corrispondenti.

1. Collegare gli accessori opzionali al dispositivo.
(➡ pagina 72)

- Accertarsi di chiedere la presenza di un tecnico qualificato o del rivenditore per l’installazione del prodotto.

2. Impostare il dispositivo.
(➡ pagina 22)

3. Collegarlo a dispositivi esterni.
(➡ pagina 23)

4. Installare il software.
(➡ pagina 31)

- Eseguire questo passaggio quando si installa e si utilizza il software di controllo sul computer di controllo del dispositivo per la prima volta dopo l’acquisto.

5. Collegare il cavo di alimentazione.
(➡ pagina 36)

6. Attivare il dispositivo.
(➡ pagina 36)

7. Preparare il computer di controllo.
(➡ pagina 38)

8. Avviare il software di controllo.
(➡ pagina 38)

Contenuti

Leggere attentamente la sezione “Avviso importante per la sicurezza” da pagina 2.

Capitolo 1 Preparazione

Questo capitolo descrive le cose da sapere o da verificare prima di utilizzare il dispositivo.

Precauzioni per l’uso

Precauzioni per il trasporto

- Durante il trasporto del dispositivo, evitare vibrazioni eccessive e impatti. Ciò potrebbe provocare danni alle componenti interne e causare malfunzionamenti.

Precauzioni per l’installazione

■ Non installare questo dispositivo all’aperto.

Questo dispositivo è progettato esclusivamente per uso interno.

■ Non installare questo dispositivo nei luoghi seguenti.

- Luoghi in cui possono verificarsi vibrazioni e impatti, per esempio in automobile o in altri veicoli: ciò potrebbe causare danni alle componenti interne o malfunzionamento.
- In prossimità di linee di alimentazione ad alta tensione o di motori: ciò potrebbe interferire con il funzionamento di questo dispositivo.

■ Non installare il dispositivo ad altitudini di 2 700 m (8 858') o superiori sopra il livello del mare.

In tal caso potrebbe ridursi la durata utile dei componenti interni con possibilità di malfunzionamenti.

■ Richiedere l’intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore quando si installano gli accessori opzionali al dispositivo.

Accertarsi di richiedere l’intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore quando si installano accessori opzionali quale la scheda di interfaccia o l’Alimentazione poiché l’elettricità statica proveniente da questi dispositivi potrebbe danneggiare il dispositivo.

■ Richiedere l’intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore per l’installazione dei cavi necessari alla connessione DIGITAL LINK.

Se le caratteristiche di trasmissione dei cavi non vengono sfruttate adeguatamente a causa di un’installazione non corretta, immagini e suoni potrebbero risultare distorti.

■ Prima di utilizzare il dispositivo, adottare misure protettive idonee in caso di installazione in una posizione soggetta all’elettricità statica.

- In caso di utilizzo del dispositivo in un luogo soggetto a frequenti cariche elettrostatiche, ad esempio sopra un tappeto, le comunicazioni tra DIGITAL LINK e la rete LAN cablata si interromperanno più spesso.
  In tali casi, utilizzare una stuoia antistatica e mantenere le possibili sorgenti di disturbo e di elettricità statica lontane dal dispositivo e dai cavi.
- Raramente la connessione LAN risulta disabilitata a causa di cariche elettrostatiche o rumore.
  In tali casi, spegnere il dispositivo e i dispositivi collegati prima di riaccenderli.

■ Il dispositivo potrebbe non funzionare correttamente a causa di forti onde radio provenienti da una stazione radiofonica o da un apparecchio radio.

In presenza di attrezzature o dispositivi che generano forti onde radio vicino alla posizione dell’installazione, installare il dispositivo in una posizione sufficientemente lontano da queste sorgenti di onde radio, oppure coprire il cavo LAN collegato al <DIGITAL LINK> o al terminale <LAN> con una lamina metallica o una tubazione con messa a terra a entrambe l’estremità.

Precauzioni per l’uso

■ Collegamenti con computer e dispositivi esterni

- Nel collegare un computer o un’unità esterna, leggere con attenzione questo manuale, compreso il contenuto relativo all’uso dei cavi di alimentazione e dei cavi schermati.
- Per garantire prestazioni continue e la conformità al FCC, utilizzare esclusivamente un cavo interfaccia DVI-D di qualità elevata con due nuclei in ferrite per il collegamento con i terminali <DVI-U INPUT> e <DVI-U SCALED OUTPUT>.

■ Cavo di alimentazione

- Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione solo con questo dispositivo.

■ Scheda di interfaccia per ingresso e uscita

Per utilizzare il dispositivo, sarà necessario installare almeno una scheda di interfaccia per l’ingresso e una scheda di interfaccia per l’uscita.

■ Ingressi vuoti

- Accertarsi di collegare un coperchio specifico sull’ingresso vuoto sul retro del dispositivo dove non è installata la scheda di interfaccia opzionale. Fissare il coperchio facendo uso di viti con rondelle di bloccaggio dentate.
  Accertarsi di utilizzare il coperchio dell’ingresso e le viti con le rondelle di bloccaggio dentate che sono state collegate al dispositivo. Collegare inoltre il coperchio alla sezione di attacco dell’Alimentazione se l’Alimentazione opzionale non è installata.

■ Precauzioni contro i danni provocati dall’elettricità statica

- Non toccare direttamente il terminale di collegamento. In caso contrario potrebbero danneggiarsi componenti a causa dell’elettricità statica.
  Toccare un oggetto in metallo per scaricare l’elettricità statica del proprio corpo prima di collegare i cavi di segnale al dispositivo, al display (proiettore o display a schermo piatto) oppure a dispositivi esterni quale un riproduttore video.

Sicurezza

Quando si usa questo prodotto, adottare misure di sicurezza contro i seguenti incidenti.

- Funzionamento non autorizzato di questo prodotto da terze parti che agiscono in malafede
- Interferenza o arresto di questo prodotto da terze parti che agiscono in malafede

Prendere le necessarie misure di sicurezza.

- La rete di collegamento deve essere resa sicura da un firewall, ecc.
- Panasonic Corporation o le sue società affiliate non chiederanno mai direttamente la vostra password. Non divulgare la password in caso si ricevano richieste di questo tipo.

DIGITAL LINK

“DIGITAL LINK” è una tecnologia che utilizza un doppino per trasmettere segnali video, audio, Ethernet e di controllo seriale.

Questo dispositivo supporta il collegamento a display DIGITAL LINK-compatibili (proiettore, display a schermo piatto) o a trasmettitori del doppino (ricevitore).

Per proiettori DIGITAL LINK-compatibili e trasmettitori del doppino di altri produttori di cui il funzionamento è stato verificato, consultare il sito Web di Panasonic (http://panasonic.net/avc/projector/) e per i display a schermo piatto DIGITAL LINK-compatibili, consultare il sito Web di Panasonic (http://panasonic.net/prodisplays/).

Si noti che la verifica per le unità di altri produttori è stata fatta per le voci impostate da Panasonic Corporation e non tutte le operazioni sono state verificate. Per gli eventuali problemi di funzionamento o di prestazione provocati dalle unità di altri produttori, contattare i rispettivi produttori. Il dispositivo non supporta la trasmissione dei segnali di controllo seriali.

DVI-U

Il terminale DVI-U ha lo stesso tipo di connettore del terminale DVI-I per cui supporta DVI digitale, DVI analogico, YC_BC_R/YP_BP_R, S-Video (Y/C) e i segnali video (CV)*1. Sarà necessario un adattatore di conversione venduto separatamente a seconda del dispositivo esterno che si desidera collegare.

Per garantire prestazioni continue e la conformità al FCC, utilizzare esclusivamente un cavo interfaccia DVI-D di qualità elevata con due nuclei in ferrite per il collegamento con i terminali <DVI-U INPUT> e <DVI-U SCALED OUTPUT>.

*1 L’Interfaccia DVI-U a 2 uscite opzionale (Modello n.: ET-MCQDV150) non supporta l’uscita del segnale S-Video (Y/C) e video (CV).

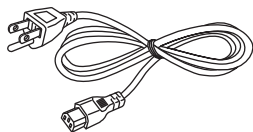
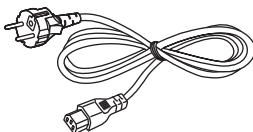
Smaltimento

Per smaltire questo prodotto, chiedere alle autorità locali o al rivenditore informazioni sui metodi per un corretto smaltimento.

Accessori

Accertarsi che i seguenti accessori siano in dotazione con il Processore a Finestre Multiple. I numeri racchiusi in < > indicano il numero di accessori.

Blocco di sicurezza <1>
(Per U.S.A.)
(K2CGYY00116)

Blocco di sicurezza <1>
(Per Europa)
(K2CM3YY00029)

Blocco di sicurezza <1>
(Per Regno Unito)
(K2CT3YY00054)

CD-ROM <1>
(TXFQB02VLM4)

Attenzione

- Dopo aver disimballato questo dispositivo, smaltire in modo corretto la copertura del cavo di alimentazione e il materiale di imballaggio.
- Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione solo con questo dispositivo.
- Per gli accessori mancanti, consultare il rivenditore.
- Conservare i componenti piccoli, quali le viti con le rondelle di bloccaggio dentate che sono rimosse dal dispositivo, in un modo appropriato e tenerli lontani dalla portata dei bambini.

Nota

- I numeri di modello degli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Contenuto del CD-ROM in dotazione

I contenuti del CD-ROM in dotazione sono i seguenti.

Istruzioni/elenco (PDF)	Istruzioni per l'uso – Manuale di funzionamento	
Software	Software di controllo per il Processore a Finestre Multiple (Windows)	Questo è il software di controllo per impostare e controllare le funzioni di Processore a Finestre Multiple.

Accessori opzionali

Accessori opzionali (nome prodotto)	Modello n.	Osservazioni
Interfaccia DVI-U a 2 entrate	ET-MCYDV100	Questa è la scheda di interfaccia con 2 ingressi per i segnali DVI-U.
Interfaccia DVI-U a 2 uscite	ET-MCQDV150	Questa è la scheda di interfaccia con 2 uscite per i segnali DVI-U.
Interfaccia 3G-SDI a 2 entrate	ET-MCYSD200	Questa è la scheda di interfaccia con 2 ingressi per i segnali 3G-SDI.
Interfaccia HD/SD-SDI a 4 entrate	ET-MCYSD210	Questa è la scheda di interfaccia con 4 ingressi per i segnali HD/SD-SDI.
Interfaccia Digital Link a 2 uscite	ET-MCQDL350	Questa è la scheda di interfaccia con 2 uscite per i segnali DIGITAL LINK.
Alimentazione	ET-RPS100G	Questa unità è la stessa dell'Alimentazione installata nel dispositivo. Eseguendo installazioni aggiuntive al dispositivo, è possibile formare una configurazione ridondante del sistema di alimentazione.

Nota

- I numeri di modello degli accessori opzionali sono soggetti a modifiche senza preavviso.
- Gli accessori opzionali indicati in precedenza sono aggiornati a luglio 2013. Alcuni accessori opzionali potrebbero essere aggiunti o cambiati senza preavviso.
  Per le ultime informazioni, visitare il sito Web di Panasonic (http://panasonic.net/avc/projector/).

Accordo di licenza software

L'uso del "Software di controllo per il Processore a Finestre Multiple" (collettivamente "Software") è governato dai termini definiti in questo Accordo di licenza software.

■ Articolo 1 - Licenza

Al licenziatario è concesso il diritto all'uso del Software, comprese le informazioni registrate o descritte sul CD-ROM e nelle istruzioni per l'uso e in qualunque altro supporto fornito al licenziatario confezionato con il Processore a Finestre Multiple Panasonic ("il MWP Panasonic"), ma i copyright e tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale nel Software appartengono a Panasonic o a terze parti e non saranno trasferiti al licenziatario.

■ Articolo 2 - Uso da parte di terze parti

Il licenziatario non può trasferire o consentire a terze parti l'uso o la copia del Software, gratis o meno.

■ Articolo 3 - Restrizioni sulla copia del Software

Il licenziatario può realizzare solo una copia singola del Software per scopi di backup.

■ Articolo 4 - Computer

Il licenziatario può installare e utilizzare il Software su uno o più computer di proprietà o gestiti dal licenziatario stesso. Tuttavia, tale uso si limita a solo il MWP Panasonic del licenziatario e il licenziatario non installerà o non utilizzerà il Software per l'uso con altro sistema o dispositivo diverso dal MWP Panasonic.

■ Articolo 5 - Ingegneria inversa, decompilazione o smontaggio

Il licenziatario non può attuare ingegneria inversa, decompilare o smontare il Software. Panasonic non sarà vincolato dalla garanzia per eventuali difetti nel Software provocati da ingegneria inversa, decompilazione o smontaggio del Software da parte del licenziatario. Inoltre, Panasonic o i suoi distributori o rivenditori non saranno responsabili di alcun eventuale danno al licenziatario provocato da ingegneria inversa, decompilazione o smontaggio del Software da parte del licenziatario stesso.

■ Articolo 6 - Servizio post-vendita

Se si presenta un problema con il software mentre il licenziatario sta utilizzando il software e il licenziatario informa Panasonic del problema per telefono o lettera, Panasonic farà del proprio meglio per garantire a tale licenziatario le informazioni necessarie per risolvere il problema in base alle conoscenze di Panasonic, compreso le modalità di correzione degli errori nel programma o il metodo alternativo o migliore per utilizzare il Software.

Inoltre, il Software è soggetto a revisione senza preavviso.

■ Articolo 7 - Risarcimento

La responsabilità di Panasonic riguardo al Software in questione è limitata al suo Servizio post-vendita di cui all'Articolo 6. Panasonic o i suoi distributori o rivenditori non saranno responsabili per alcun danno subito dal licenziatario, direttamente o attraverso reclami da terze parti, derivante da o in relazione all'uso del Software da parte del licenziatario. Inoltre, Panasonic non concede in alcun modo la garanzia per l'uso di questo Software per scopi diversi dall'uso con il MWP Panasonic con cui questo software è confezionato.

■ Articolo 8 - Sistema giudiziario

Questo documento sarà governato, inteso e applicato conformemente alle leggi del Giappone, indipendentemente da eventuali conflitti di disposizioni legali.

■ Articolo 9 - Risoluzione di conflitti

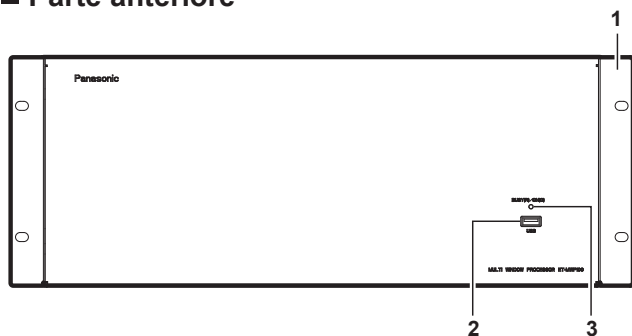
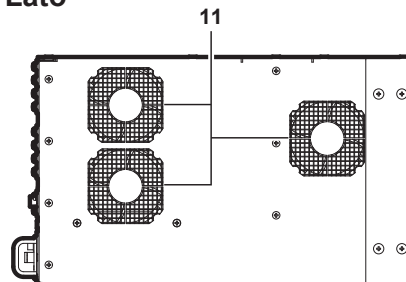
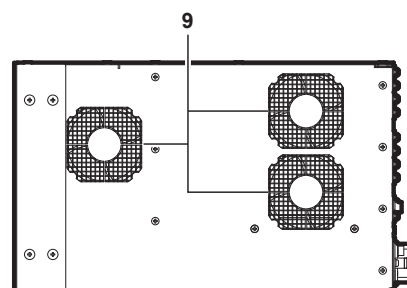
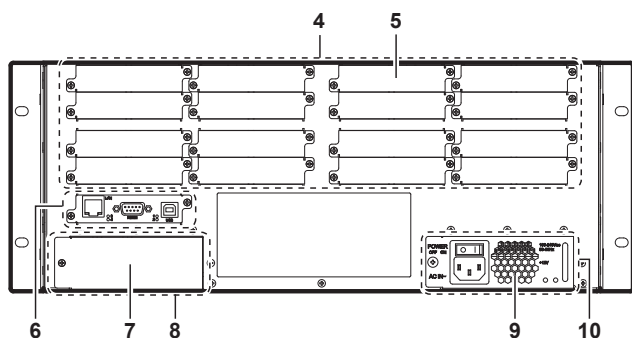
Eventuali dispute che derivano o sono relative al Software saranno soggette alla giurisdizione esclusiva dell'Osaka District Court of Japan.

■ Articolo 10 - Controllo delle esportazioni

Il licenziatario acconsente di non esportare o ri-esportare il Software verso altri paesi in qualsiasi forma senza le licenze di esportazione appropriate in base ai regolamenti del paese in cui il licenziatario risiede o di qualsiasi altro paese come può essere richiesto da tale esportazione o riesportazione.

Informazioni sul dispositivo

Apparecchio

■ Parte anteriore

■ Lato

■ Parte posteriore

1 **Staffa di montaggio sulla griglia**

2 **Connettore USB (Tipo A)**
Questo terminale è utilizzato dal personale tecnico.
Un coperchio è collegato al connettore USB. Non rimuovere il coperchio.

3 **Indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)>**
Visualizza lo stato dell'alimentazione.

4 **Sezione dell'ingresso**
Sono presenti 16 ingressi per l'installazione interna delle schede di interfaccia opzionali.

5 **Coperchio dell'ingresso**

6 **Sezione della scheda CPU**

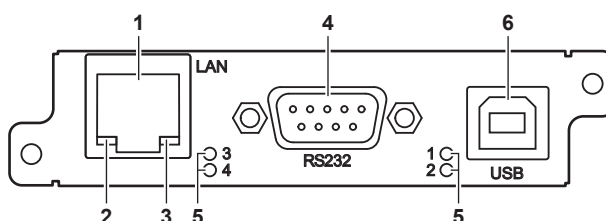
7 **Coperchio per la sezione di attacco dell'Alimentazione**

8 **Sezione di attacco dell'Alimentazione**
Spazio per l'installazione dell'Alimentazione opzionale.

9 **Uscita di aerazione**

10 **Sezione Alimentazione**

11 **Presa d'aria in ingresso**

■ Sezione della scheda CPU

1 **Terminale <LAN>**
Questo è il terminale LAN per collegarsi a una rete o a un computer.
È possibile controllare questo dispositivo facendo uso di un computer.

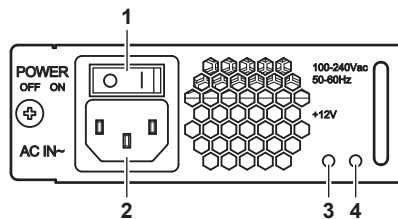
2 **Indicatore LAN LINK/ACT**
Si accende durante il collegamento e lampeggia durante l'invio e la ricezione di segnali.

3 **Indicatore LAN10/100**
Si accende durante il collegamento con il 100Base-TX.

4 **Terminale <RS232>**
Questo è un terminale RS-232C compatibile per il controllo esterno del dispositivo tramite collegamento a un computer.

5 **Indicatore di stato della scheda CPU**
Visualizza lo stato della scheda CPU.
Si accende quando il dispositivo viene acceso e si spegne quando l'avvio è completato.
In caso di errore si spegne.

6 **Connettore USB (tipo B)**
Questo terminale è utilizzato dal personale tecnico.

■ Sezione Alimentazione

1 **Interruttore <POWER>**
Attiva/disattiva l’alimentazione.

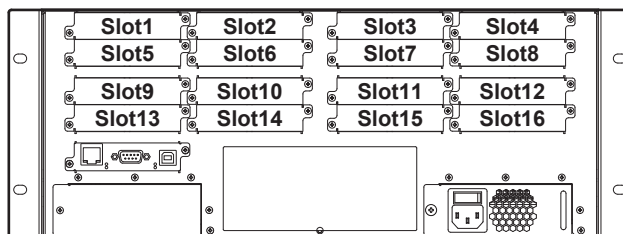
2 **Terminale <AC IN>**
Collega il cavo di alimentazione in dotazione.

3 **Indicatore di alimentazione in ingresso**
Visualizza lo stato dell’alimentazione in ingresso.
Si accende sempre quando il dispositivo è acceso e si spegne quando l’alimentazione viene spenta.

4 **Indicatore di alimentazione in uscita**
Visualizza lo stato dell’alimentazione in uscita.
Si accende quando la tensione CC è in uscita.

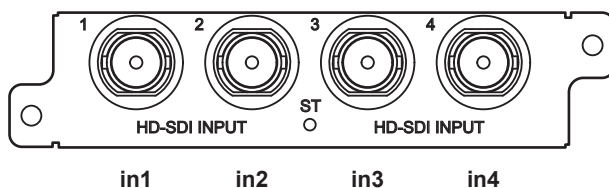
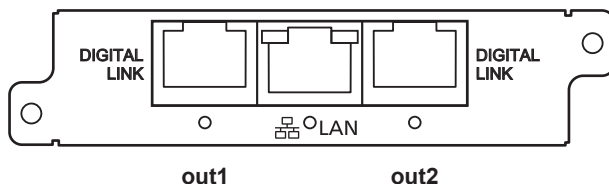
Numerazione terminale di ingresso/uscita e ingresso

■ Ingressi

Questo dispositivo presenta 16 ingressi per l’installazione delle schede di interfaccia opzionali per l’ingresso e l’uscita del segnale. Dall’alto a sinistra, gli ingressi sono numerati **Slot1**, **Slot2**, fino a **Slot16**.

Nota

- **Slot1** e **Slot2** sono utilizzati esclusivamente dalle schede di interfaccia di ingresso mentre **Slot15** e **Slot16** sono utilizzati esclusivamente dalle schede di interfaccia di uscita. I 12 ingressi da **Slot3** a **Slot14** sono utilizzabili sia dalle schede di interfaccia di ingresso sia da quelle di uscita. Per i dettagli sulle posizioni possibili di installazione, consultare “Installazione degli accessori opzionali” (➡ pagina 72).

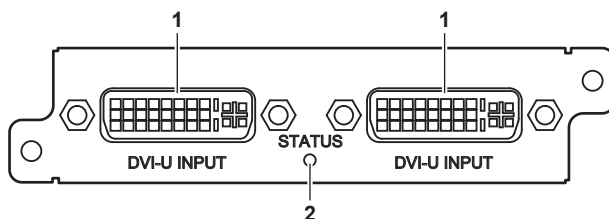
■ Terminali di ingresso/uscita

I terminali di ingresso sono numerati **in1**, **in2** e così via nell’ordine da sinistra. Similmente, i terminali di uscita sono numerati **out1**, **out2** e così via.

(Esempio 1: nel caso di Interfaccia HD/SD-SDI a 4 entrate)

(Esempio 2: nel caso di Interfaccia Digital Link a 2 uscite)

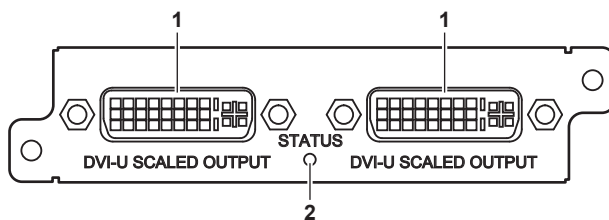
Nota

- Il Software di controllo per il Processore a Finestre Multiple mostra i diversi terminali di ingresso e di uscita ([Input Fixed Name]/[Output Fixed Name]) combinando il numero di slot ([Slot Index]) e il numero del terminale di ingresso/uscita ([Input Index]/[Output Index]).
  Esempio 1: il [Input Fixed Name] di [in1] sull’estremità sinistra della scheda di ingresso installata nello **Slot1** è [Slot1.In1].
  Esempio 2: il [Output Fixed Name] di [out1] sull’estremità sinistra della scheda di uscita installata nello **Slot15** è [Slot15.Out1].

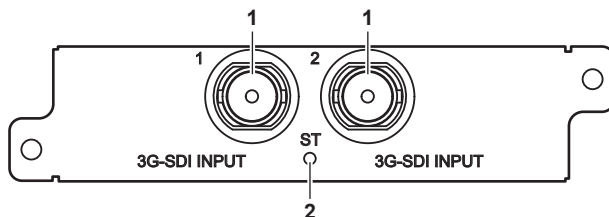
Informazioni sugli accessori opzionali

■ Interfaccia DVI-U a 2 entrate (Modello n.: ET-MCYDV100)

1 **Terminale <DVI-U INPUT>**
Questo terminale è utilizzato per ingresso del segnale digitale, RGB analogico, YC_BC_R/YP_BP_R, S-Video (Y/C) e video (CV).

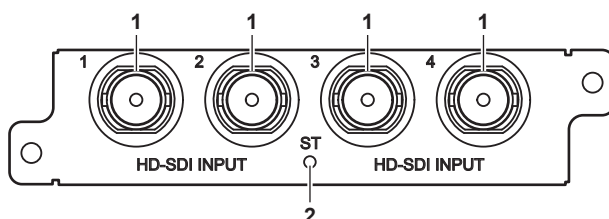
2 **Indicatore di stato della scheda di interfaccia** **(➡ pagina 20)**

■ Interfaccia DVI-U a 2 uscite (Modello n.: ET-MCQDV150)

1 **Terminale <DVI-U SCALED OUTPUT>**
Questo terminale è utilizzato per l’uscita del segnale digitale, RGB analogico e YC_BC_R/ YP_BP_R.

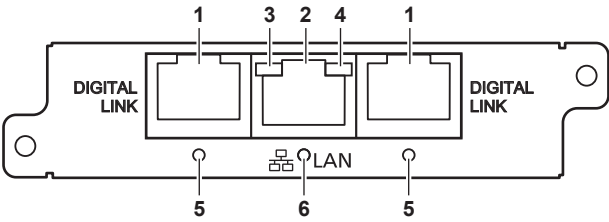
2 **Indicatore di stato della scheda di interfaccia** **(➡ pagina 20)**

■ Interfaccia 3G-SDI a 2 entrate (Modello n.: ET-MCYSD200)

1 **Terminale <3G-SDI INPUT>**
Questo terminale è utilizzato per l’ingresso del segnale 3G-SDI (compreso HD/SD-SDI).

2 **Indicatore di stato della scheda di interfaccia** **(➡ pagina 20)**

■ Interfaccia HD/SD-SDI a 4 entrate (Modello n.: ET-MCYSD210)

1 **Terminale <HD-SDI INPUT>**
Questo terminale è utilizzato per l’ingresso del segnale HD-SDI/ SD-SDI.

2 **Indicatore di stato della scheda di interfaccia** **(➡ pagina 20)**

■ Interfaccia Digital Link a 2 uscite (Modello n.: ET-MCQDL350)

1 **Terminale <DIGITAL LINK>**
Esegue il collegamento a un display DIGITAL LINK-compatibile (proiettore o display a schermo piatto) o a un trasmettitore con cavo a doppino intrecciato (ricevitore) raccomandato da Panasonic facendo uso di un cavo CAT5e o superiore (➡ pagina 29).

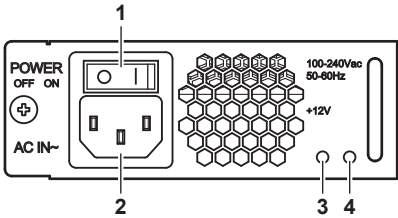
2 **Terminale <LAN>**
Questo terminale è utilizzato per il collegamento alla rete. Facendo uso di un computer sulla rete, è possibile monitorare e controllare un display (proiettore o display a schermo piatto) collegato al dispositivo attraverso DIGITAL LINK.

3 **Indicatore LAN10/100**
Si accende durante il collegamento con il 100Base-TX.

4 **Indicatore LAN LINK/ACT**
Si accende durante il collegamento e lampeggia durante l'invio e la ricezione di segnali.

5 **Indicatore DIGITAL LINK**
Visualizza lo stato del collegamento con un dispositivo esterno.
Verde: collegato a un dispositivo esterno via cavo.
Arancione: un segnale HDCP è in ingresso.
Arancione lampeggiante: un segnale non-HDCP è in ingresso.

6 **Indicatore di stato della scheda di interfaccia**
(➡ pagina 20)

■ Alimentazione (Modello n.: ET-RPS100G)

1 **Interruttore <POWER>**
Attiva/disattiva l'alimentazione.

2 **Terminale <AC IN>**
Questo terminale è utilizzato per il collegamento del cavo di alimentazione in dotazione.

3 **Indicatore di alimentazione in ingresso**
Visualizza lo stato dell'alimentazione in ingresso.
Acceso sempre quando il dispositivo è acceso e si spegne quando l'alimentazione viene spenta.

4 **Indicatore di alimentazione in uscita**
Visualizza lo stato dell'alimentazione in uscita.
Si accende quando la tensione CC è in uscita.

Indicatore di stato della scheda di interfaccia

Visualizza lo stato della scheda di interfaccia.

Stato indicatore		Stato della scheda di interfaccia
Verde	Acceso	In funzione.
Rosso	Acceso	In preparazione.
Off		La corrente è spenta oppure si è verificato un errore.

Nota

- Se l'indicatore di stato della scheda di interfaccia non si accende in verde neppure alcuni secondi dopo avere acceso il dispositivo, chiedere al proprio rivenditore di ispezionare o riparare il dispositivo.

Capitolo 2 Introduzione

Questo capitolo descrive alcune delle cose da fare prima di utilizzare questo dispositivo, quali l'impostazione e i collegamenti.

Collegare gli accessori opzionali prima di installare il dispositivo in posizione. Accertarsi di richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore quando si collegano gli accessori opzionali al dispositivo. (➡ pagina 72)

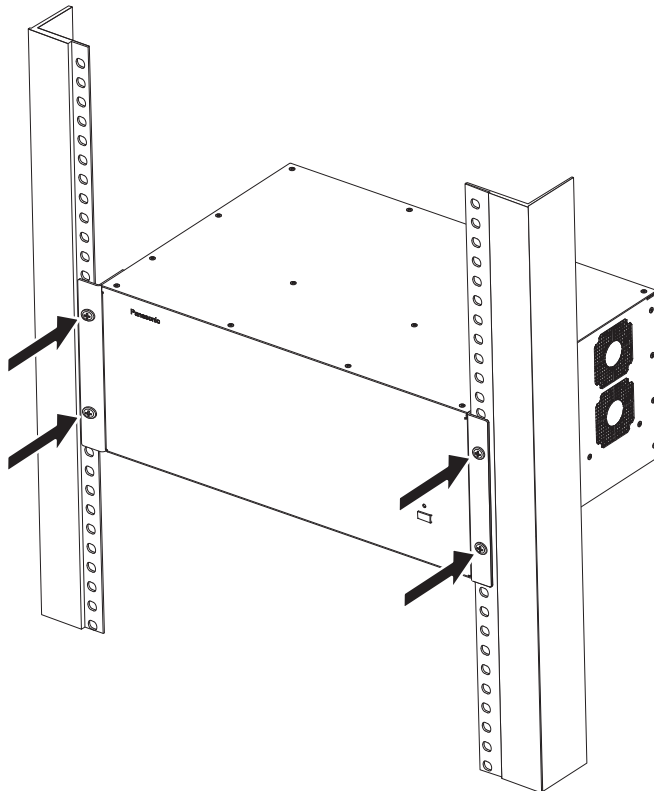
Impostazioni

Griglia

Questo dispositivo è destinato a essere posizionato su una griglia. Può essere installato su una griglia EIA standard (ANSI/EIA-310-D).

Installazione del dispositivo sulla griglia

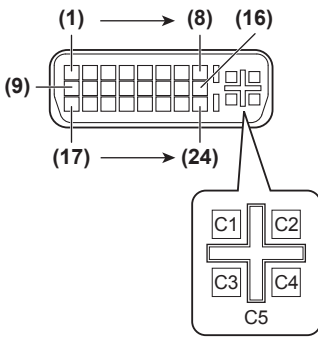
Utilizzare le viti di installazione specifiche per la griglia in dotazione e gli angoli di supporto per collegare il dispositivo alla griglia. Installare il dispositivo in base alle specifiche della griglia.

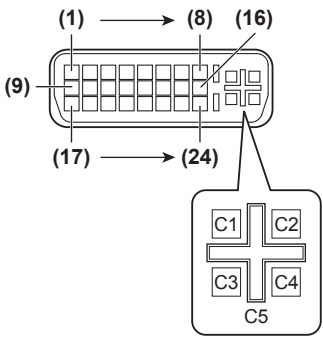
Installare saldamente il dispositivo alla griglia facendo uso delle quattro viti dell'installazione della griglia.

Attenzione

- Accertarsi di disattivare l'alimentazione prima di installare il dispositivo sulla griglia.
- Allo spegnimento del dispositivo, accertarsi di seguire le procedure indicate in "Spegnimento del dispositivo" (➡ pagina 37).
- L'installazione del dispositivo sulla griglia deve essere realizzata da due o più persone.
- Prestare attenzione a non lasciare scivolare e cadere il dispositivo durante l'installazione.
- La temperatura intorno al dispositivo all'interno della griglia dove il dispositivo viene installato deve ricadere nel seguente intervallo.
  - In caso di posizione inferiore a 1 400 m (4 593') sul livello del mare: fra 0 °C (32 °F) e 40 °C (104 °F)
  - In caso di uso del dispositivo fra 1 400 m (4 593') e 2 700 m (8 858') sul livello del mare: da 0 °C (32 °F) a 35 °C (95 °F).
- Non installare il dispositivo vicino ad altri dispositivi che producono una considerevole quantità di calore, quali gli amplificatori di potenza. Se tali circostanze non possono essere evitate, impostare uno spazio di 1U o più fra questo dispositivo ed altri dispositivi.
- Non utilizzare il dispositivo se gli ingressi/uscite di aerazione del dispositivo sono bloccati o in caso di interferenze al passaggio dell'aria di ingresso/uscita.
- Dopo l'installazione del dispositivo sulla griglia, accertarsi di lasciare un certo spazio intorno alla griglia per l'installazione o la rimozione dei cavi di alimentazione e dei cavi di segnale.
- Per formare facilmente una configurazione a doppia Alimentazione installando l'Alimentazione opzionale, attuare la seguente procedura.
  - Controllare scrupolosamente l'etichetta di Attenzione sul retro del dispositivo.
  - Rimuovere il connettore del cavo di alimentazione dal terminale <AC IN>.

  Durante l'installazione, dopo aver confermato che gli interruttori <POWER> di entrambe le unità di Alimentazione siano sul lato <○>, isolarle completamente dall'alimentazione rimuovendo il connettore del cavo di alimentazione dal terminale <AC IN>.

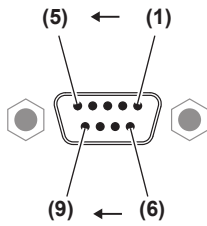
Attenzione

Quando due unità di alimentazione sono inserite, accertarsi di spegnerle entrambe prima di iniziare eventuali operazioni di assistenza.

Descrizione sull'etichetta di attenzione

Collegamento

Prima del collegamento

- Prima del collegamento, leggere attentamente le istruzioni per l'uso dei dispositivi da collegare.
- Quando ci si collega a un dispositivo esterno, quale un dispositivo video di ingresso/uscita o un computer, utilizzare il cavo di alimentazione fornito per ciascuno dei dispositivi.
- Se i cavi necessari per il collegamento non sono forniti con ogni dispositivo esterno come accessori o non sono disponibili come opzione, utilizzare un cavo schermato disponibile in commercio scelto in base ai terminali di ingresso e uscita dei dispositivi esterni da collegare.
- Spegnere l'alimentazione di tutti i dispositivi prima di collegare i cavi.
- Prendere nota dei seguenti punti prima di collegare i cavi. Il mancato rispetto delle indicazioni potrebbe causare malfunzionamenti.
  - Prima di collegare al dispositivo un cavo, display (proiettore o display a schermo piatto) o dispositivi esterni quali un riproduttore video, toccare eventuali oggetti metallici vicini per eliminare l'elettricità statica dal proprio corpo.
  - Non utilizzare cavi di una lunghezza superiore al necessario per collegare il dispositivo e i display (proiettore o display a schermo piatto). Maggiore è la lunghezza del cavo, più alta è la probabilità che la trasmissione sia influenzata da rumore. Se il cavo viene utilizzato avvolto, funge da antenna e ciò aumenta la probabilità di influenze dovute a rumore.
  - Al momento del collegamento, inserire il cavo nei terminali di collegamento del dispositivo in modo perpendicolare, effettuando per primo il collegamento a terra (GND).
- I segnali video troppo instabili possono causare tremolii oppure ondeggiamenti casuali delle immagini sullo schermo. In tal caso, è necessario collegare un TBC (time base corrector).
- Alcuni modelli di computer non sono compatibili con il dispositivo.
- Utilizzare un compensatore per cavo quando si collegano dispositivi esterni, quali un riproduttore video, al dispositivo facendo uso di cavi lunghi. Diversamente, il dispositivo potrebbe non visualizzare l'immagine correttamente.
- I segnali che è possibile immettere nel dispositivo sono segnali digitali, RGB analogici (segnali di sincronizzazione a livello TTL), YC_BC_R/YP_BP_R, S-Video (Y/C) e video (CV). I segnali che possono essere prodotti dal dispositivo sono segnali digitali, RGB analogici (segnali di sincronizzazione a livello TTL) e YC_BC_R/YP_BP_R. Per fare questo, sarà necessario installare nel dispositivo la scheda di interfaccia corrispondente.
- Preparare, se necessario, un adattatore di conversione disponibile in commercio.
- Consultare "Segnali compatibili" (➡ pagina 67) per i tipi di segnali video in ingresso e in uscita utilizzabili con il dispositivo.

Assegnazioni pin del terminale <DVI-U INPUT> e nomi segnale

Vista esterna	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
(1) → (8) (16) (9) (17) → (24) C1 C2 C3 C4 C5	**(1)**	T.M.D.S dati 2–	**(16)**	Sensore "hot plug"
	(2)	T.M.D.S dati 2+	**(17)**	T.M.D.S dati 0–
	(3)	T.M.D.S protezione dati 2	**(18)**	T.M.D.S dati 0+
	(4)	—	**(19)**	T.M.D.S protezione dati 0
	(5)	—	**(20)**	—
	(6)	DDC clock	**(21)**	—
	(7)	DDC dati	**(22)**	T.M.D.S protezione clock
	(8)	VERT.SYNC analogico	**(23)**	T.M.D.S clock+
	(9)	T.M.D.S dati 1–	**(24)**	T.M.D.S clock–
	(10)	T.M.D.S dati 1+	**C1**	R analogico, R, C_R/P_R, C, —
	(11)	T.M.D.S protezione dati 1	**C2**	G analogico, G SYNC, Y, —, CV
	(12)	—	**C3**	B analogico, B, C_B/P_B, Y, —
	(13)	—	**C4**	HORI.SYNC analogico
	(14)	+5 V	**C5**	GND analogico
	(15)	GND		

Assegnazioni pin del terminale <DVI-U SCALED OUTPUT> e nomi segnale

Vista esterna	N. pin	Nome segnale	N. pin	Nome segnale
	(1)	T.M.D.S dati 2–	**(16)**	Sensore “hot plug”
	(2)	T.M.D.S dati 2+	**(17)**	T.M.D.S dati 0–
	(3)	T.M.D.S protezione dati 2	**(18)**	T.M.D.S dati 0+
	(4)	—	**(19)**	T.M.D.S protezione dati 0
	(5)	—	**(20)**	—
	(6)	DDC clock	**(21)**	—
	(7)	DDC dati	**(22)**	T.M.D.S protezione clock
	(8)	VERT.SYNC analogico	**(23)**	T.M.D.S clock+
	(9)	T.M.D.S dati 1–	**(24)**	T.M.D.S clock–
	(10)	T.M.D.S dati 1+	**C1**	R analogico, R, C_R/P_R
	(11)	T.M.D.S protezione dati 1	**C2**	G analogico, G SYNC, Y
	(12)	—	**C3**	B analogico, B, C_B/P_B
	(13)	—	**C4**	HORI.SYNC analogico
	(14)	+5 V	**C5**	GND analogico
	(15)	GND		

Nota

- Il terminale <DVI-U SCALED OUTPUT> non supporta l’uscita del segnale S-Video (Y/C) e video (CV).

Assegnazioni pin del terminale <RS232> e nomi segnale

Vista esterna	N. pin	Nome segnale	Dettagli
	(1)	—	NC
	(2)	TXD	Dati trasmessi
	(3)	RXD	Dati ricevuti
	(4)	—	NC
	(5)	GND	Terra
	(6)	—	NC
	(7)	CTS	Pronto all’invio
	(8)	RTS	Richiesta d’invio
	(9)	—	NC

Condizioni di comunicazione per il terminale <RS232>

Livello del segnale	RS-232C-conforme
Velocità di trasmissione dati	115 200 bps
Parità	Nessuno
Lunghezza caratteri	8 bit
Lunghezza bit di stop	1 bit
Controllo flusso	Nessuno

Collegamento dell’apparecchiatura a questo dispositivo

Il dispositivo è dotato di ingressi per il collegamento delle schede di interfaccia di ingresso e di uscita. Installando i vari tipi di schede di interfaccia opzionali che sono compatibili con il dispositivo esterno da collegare, è possibile configurare gli ingressi e le uscite in base alla propria preferenza.

Il supporto per le schede di interfaccia di ingresso ha uno sfondo nero. Le schede di interfaccia sono collegate in ordine ascendente dall’**Slot1**. Il supporto per le schede di interfaccia di uscita ha uno sfondo bianco. Le schede di interfaccia sono collegate in ordine discendente dall’**Slot16**.

Esempio di collegamento: dispositivi di ingresso video

I seguenti esempi mostrano la Interfaccia DVI-U a 2 entrate opzionale (Modello n. ET-MCYDV100) collegata a **Slot1** e **Slot2**, la Interfaccia 3G-SDI a 2 entrate (Modello n. ET-MCYSD200) allo **Slot3** e la Interfaccia HD/SD-SDI a 4 entrate (Modello n. ET-MCYSD210) allo **Slot4** sulla sezione dell’ingresso di questo dispositivo.

Per terminale <DVI-U INPUT>

Attenzione

- Utilizzare sempre uno dei seguenti dispositivi quando si effettua il collegamento di un VCR.
  - Un VCR con TBC (time base corrector) integrato
  - Un TBC (time base corrector) tra il dispositivo e il VCR
- In caso di collegamento di segnali non standard a raffica, l'immagine può risultare distorta. In tal caso, collegare il TBC (time base corrector) tra il dispositivo e i dispositivi esterni.
- Per garantire prestazioni continue e la conformità al FCC, utilizzare esclusivamente un cavo interfaccia DVI-D di qualità elevata con due nuclei in ferrite per il collegamento con il terminale <DVI-U INPUT>.

Nota

- Oltre agli ingressi di segnale S-Video (Y/C) e video (CV), il terminale <DVI-U INPUT> supporta anche i collegamenti con dispositivi HDMI e DVI-I-compatibili. Tuttavia, le immagini potrebbero non apparire o non essere visualizzate correttamente su alcuni dispositivi.
- Come cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che l'immagine si interrompa o non sia visibile.

Per terminale SDI

Nota

- Utilizzare un cavo di collegamento di 5CFB o superiore (5CFB o 7CFB), oppure un Belden 1694A o superiore per trasmettere correttamente le immagini. Utilizzare un cavo di collegamento di 100 m (328'1") di lunghezza o più corto.

Esempio di collegamento: computer

Il seguente esempio mostra la Interfaccia DVI-U a 2 entrate opzionale (Modello n. ET-MCYDV100) collegata a **Slot1** e **Slot2** e la Interfaccia Digital Link a 2 uscite (Modello n. ET-MCQDL350) a **Slot15** e **Slot16** sulla sezione dell'ingresso di questo dispositivo.

Attenzione

- Per garantire prestazioni continue e la conformità al FCC, utilizzare esclusivamente un cavo interfaccia DVI-D di qualità elevata con due nuclei in ferrite per il collegamento con il terminale <DVI-U INPUT>.

Nota

- Il terminale <DVI-U INPUT> può essere collegato a dispositivi HDMI e DVI-I-compatibili. Tuttavia, le immagini potrebbero non apparire o non essere visualizzate correttamente su alcuni dispositivi.
- Come cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che l'immagine si interrompa o non sia visibile.
- Il terminale <DVI-U INPUT> (per ingresso digitale) supporta solo un single link.
- Per il collegamento del cavo seriale al terminale <RS232>, utilizzare un cavo diretto.
- Nel collegare il computer di controllo al terminale <LAN> nella sezione della scheda CPU e il terminale <LAN> nella Interfaccia Digital Link a 2 uscite (Modello n. ET-MCQDL350) tramite cavo LAN, utilizzare un cavo incrociato. Quando si utilizzano dispositivi di rete, quale un hub, utilizzare cavi diretti.

Esempio di collegamento: display (con il metodo diverso dal collegamento DIGITAL LINK)

Il seguente esempio mostra la Interfaccia DVI-U a 2 uscite opzionale (Modello n. ET-MCQDV150) collegata a **Slot13** e **Slot14** sulla sezione dell’ingresso di questo dispositivo.

Attenzione

- Per garantire prestazioni continue e la conformità al FCC, utilizzare esclusivamente un cavo interfaccia DVI-D di qualità elevata con due nuclei in ferrite per il collegamento con il terminale <DVI-U SCALED OUTPUT>.

Nota

- Il terminale <DVI-U SCALED OUTPUT> può essere collegato a dispositivi HDMI e DVI-I-compatibili. Tuttavia, le immagini potrebbero non apparire o non essere visualizzate correttamente su alcuni dispositivi.
- Come cavo HDMI, utilizzare un cavo HDMI High Speed conforme agli standard HDMI. Se il cavo utilizzato non è conforme agli standard HDMI, è possibile che l’immagine si interrompa o non sia visibile.

Esempio di collegamento: dispositivi DIGITAL LINK-compatibili

Il seguente esempio mostra la Interfaccia DVI-U a 2 uscite opzionale (Modello n. ET-MCQDV150) collegata a **Slot13** e **Slot14** e la Interfaccia Digital Link a 2 uscite (Modello n. ET-MCQDL350) a **Slot15** e **Slot16** sulla sezione dell'ingresso di questo dispositivo.

Attenzione

- Quando si utilizza questo dispositivo collegandolo a display (proiettore o display a schermo piatto) tramite collegamento DIGITAL LINK, impostare il menu di impostazione “MODO DIGITAL LINK” su “DIGITAL LINK”. Qualora non sia impostato su “DIGITAL LINK”, potrebbe verificarsi un ritardo prima della comparsa delle immagini in ingresso DIGITAL LINK.
  La procedura di impostazione del display è la seguente. I nomi del menu potrebbero variare a seconda del modello del display.
  - Procedura di impostazione del proiettore
    Impostare “MODO DIGITAL LINK” del menu “RETE” su “DIGITAL LINK”.
  - Procedura di impostazione del display a schermo piatto
    Impostare “Modo DIGITAL LINK” del menu “Approntamento” → “Impostazione rete” su “DIGITAL LINK”.
- Richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore per il posizionamento dei cavi necessari al collegamento DIGITAL LINK. Se le caratteristiche di trasmissione dei cavi non vengono sfruttate adeguatamente a causa di un cablaggio non corretto, immagini e suoni potrebbero risultare distorti.
- Per il collegamento DIGITAL LINK, utilizzare un cavo LAN che sia conforma alle seguenti condizioni.
  - Compatibile con il CAT5e o standard superiore
  - Tipo schermato (inclusi i connettori)
  - Collegamento Straight Wire
  - Filo singolo
- Al momento del posizionamento del cavo per il collegamento DIGITAL LINK, verificare che le specifiche soddisfino le caratteristiche del CAT5e o standard superiore utilizzando un tester per cavi o un analizzatore di cavi.
  Quando è utilizzato un connettore del relè a metà strada, includerlo nella misurazione.
- Non utilizzare un hub sul percorso del collegamento DIGITAL LINK tra il dispositivo e il display DIGITAL LINK-compatibile (proiettore o display a schermo piatto) e tra il dispositivo e un trasmettitore del doppino (ricevitore).
- Se per il collegamento del dispositivo al display (proiettore o display a schermo piatto) si utilizza un trasmettitore del doppino (ricevitore) di altro produttore, non disporre un altro trasmettitore di questo tipo tra lo stesso trasmettitore di altro produttore e un display DIGITAL LINK-compatibile. Ciò potrebbe causare disturbi al suono e all'immagine.
- Non tirare il cavo con eccessiva forza, né curvarlo o piegarlo in modo innaturale.
- Per ridurre gli effetti di disturbo, stirare il cavo per il collegamento DIGITAL LINK in modo che non presenti anse.
- Porre il cavo per il collegamento DIGITAL LINK lontano da altri cavi, in particolare cavi elettrici.

- Quando si posizionano più cavi, collocarli uno accanto all’altro per la minor distanza possibile senza raggrupparli insieme.

Nota

- La distanza di trasmissione massima tra il dispositivo e il display DIGITAL LINK-compatibile (proiettore o display a schermo piatto) e tra il dispositivo e un trasmettitore del doppino (ricevitore) è 100 m (328'1"). Se questa distanza viene superata, l’immagine e il suono potrebbero risultare distorti e si potrebbe verificare un malfunzionamento nella comunicazione LAN. Se il dispositivo viene utilizzato a una distanza di trasmissione superiore rispetto al valore massimo specificato, il funzionamento del dispositivo non è garantito.
- Un trasmettitore del doppino consigliato da Panasonic (ricevitore) è necessario quando si collega il dispositivo al display Panasonic (proiettore o display a schermo piatto) non compatibile con DIGITAL LINK. Per i trasmettitori del doppino (ricevitori) di altri produttori di cui il funzionamento è stato verificato, consultare il sito Web di Panasonic (http://panasonic.net/avc/projector/). Si noti che la verifica per le unità di altri produttori è stata fatta per le voci impostate da Panasonic Corporation e non tutte le operazioni sono state verificate. Per gli eventuali problemi di funzionamento o di prestazione provocati dalle unità di altri produttori, contattare i rispettivi produttori.

Installazione/disinstallazione del software

Installazione del software di controllo

Le funzioni di questo dispositivo possono essere configurate e controllate facendo uso del software di controllo (Software di controllo per il Processore a Finestre Multiple). Installare il software di controllo sul computer a cui si desidera collegare il dispositivo.

Requisiti di sistema

Per utilizzare il software di controllo, il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

- SO (con supporto in giapponese, inglese e cinese)
  - Microsoft Windows 8: Windows 8 32/64-bit, Windows 8 Pro 32/64-bit
  - Microsoft Windows 7 (fino a SP1): Ultimate 32/64-bit, Professional 32/64-bit, Home Premium 32/64-bit
  - Microsoft Windows XP (SP3): Professional 32-bit, Home Edition 32-bit
- Libreria software
  - Microsoft.NET Framework 4 o successivi
- Framework di applicazione
  - Microsoft Silverlight 5 o successivi
- Altro
  - Soddisfare i vari requisiti di sistema di Silverlight e del corrispondente SO.
  - Terminale LAN e terminale seriale (RS-232C-compatibile) di una LAN cablata (10Base-T/100Base-TX).
  - Si consiglia un display con numero di pixel di almeno 900 linee verticali.

Nota

- Notare che le prestazioni non sono garantite se i requisiti di sistema menzionati in precedenza non sono soddisfatti, o se il computer utilizzato è costruito in casa.

Le prestazioni su tutti i computer che soddisfano i requisiti di cui sopra non sono completamente garantite.

Ambiente di computer richiesto per il collegamento

Prima di collegare il dispositivo al proprio computer, accertarsi di controllare le seguenti impostazioni.

■ Impostazioni LAN

Computer con una funzione LAN incorporata

- La funzione LAN è abilitata?

Computer senza una funzione LAN incorporata

- L'adattatore LAN è riconosciuto correttamente dal sistema?
- L'adattatore LAN è abilitato?
- Installare in anticipo il driver per l'adattatore LAN.
  Controllare le istruzioni per l'uso dell'adattatore LAN su come installare il driver.

Nota

- Il computer potrebbe non essere in grado di collegarsi a questo dispositivo se è installato il software di sicurezza (firewall) o il software di utilità per l'adattatore LAN. (➡ pagina 64)
- Le prestazioni non sono garantite per tutti gli adattatori LAN interni ed esterni.

Prima dell'installazione

Per utilizzare il software di controllo, sarà necessario avere i seguenti software installati sul computer.

Se non sono ancora stati installati, scaricarli dalla homepage di Microsoft.

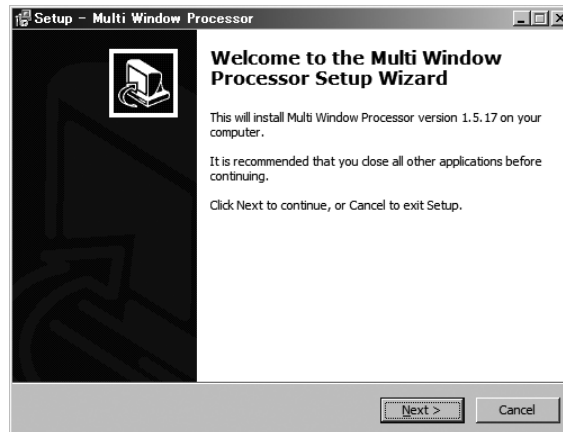
- Microsoft.NET Framework 4 o successivi
- Microsoft Silverlight 5 o successivi

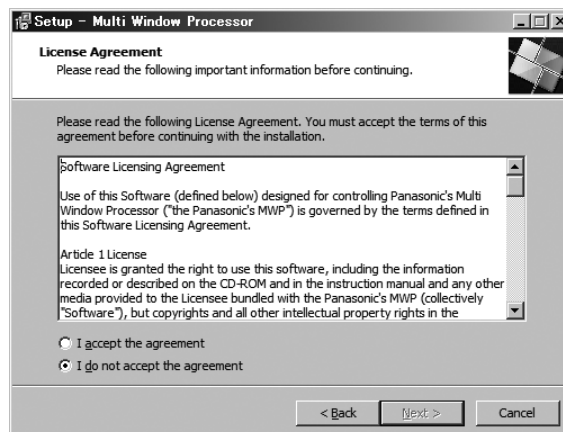
Procedura di installazione

1) Eseguire l'installatore.

- Seguire i passaggi indicati qui di seguito per eseguire l'installatore.

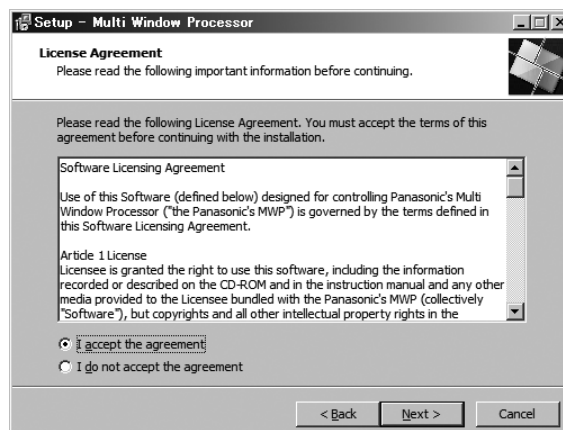
Installazione dal CD-ROM in dotazione	● Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD. Il launcher dell'applicazione sarà eseguito automaticamente. Se il launcher dell'applicazione non parte, fare doppio clic su "Launcher.exe" nel CD-ROM (quando viene visualizzata la schermata della riproduzione automatica, selezionare l'opzione pertinente per eseguire "Launcher.exe"). ● Fare clic su "Install Control Software for Multi Window Processor (32bit)" o "Install Control Software for Multi Window Processor (64bit)" nel menu, a seconda del sistema operativo utilizzato dal computer.
Installazione tramite il file scaricato da Internet	● Decomprimere il file che è stato scaricato da Internet. ● Fare doppio clic su "Control Software for Multi Window Processor.exe" (32 bit) o su "Control Software for Multi Window Processor -x64.exe" (64 bit) all'interno delle cartelle non compresse.

- Quando il programma di installazione (installer) esegue il lancio, la schermata di installazione (in inglese) viene visualizzata.

2) Fare clic sul pulsante [Next].

- L'accordo di licenza viene visualizzato.

3) Leggere l'accordo di licenza.

- Accertarsi di leggere il [Software Licensing Agreement] visualizzato sulla schermata dell'installazione o il "Accordo di licenza software" (➡ pagina 16).

4) Accettare l'accordo di licenza.

- Selezionare [I accept the agreement] e fare clic sul pulsante [Next].

5) **Fare clic sul pulsante [Install].**

6) **Fare clic sul pulsante [Finish].**

- Quando l'installazione è completa, viene creato un collegamento sul desktop.

Nota

- Per la versione più recente del software di controllo, vedere le informazioni di supporto sul sito Web di Panasonic (http://panasonic.net/avc/projector/).
- Le illustrazioni e gli screenshot trovati in questo documento possono variare con gli oggetti reali.
- Prima di iniziare l'installazione, uscire da tutte le applicazioni Windows in esecuzione. L'installazione potrebbe non procedere se altro software è in esecuzione.

Disinstallazione del software di controllo

Attenzione

- I dati di impostazione salvati sul computer di controllo non vengono cancellati nemmeno quando il software di controllo viene disinstallato. Prima di disinstallare il software di controllo, fare clic su [General] → [Local Data Management] sopra nella pagina [Settings] per cancellare tutti i dati dei impostazione salvati sul computer di controllo.

Procedura di disinstallazione

■ Windows 8

1) **Mentre si tiene premuto il tasto "Logo Windows" sulla tastiera, premere "X". Selezionare "Control Software for Multi Window Processor" da "Control Panel" → "Uninstall a program" e fare clic su "Uninstall".**

2) **Disinstallare il software di controllo seguendo le istruzioni sulla schermata (inglese).**

■ Windows 7

1) **Selezionare "Control Software for Multi Window Processor" da "Start" → "Control Panel" → "Uninstall a program" e fare clic su "Uninstall".**

2) **Disinstallare il software di controllo seguendo le istruzioni sulla schermata (inglese).**

■ Windows XP

1) **Selezionare "Control Software for Multi Window Processor" da "Start" → "Control Panel" → "Add or remove programs" e fare clic su "Delete".**

2) **Disinstallare il software di controllo seguendo le istruzioni sulla schermata (inglese).**

Capitolo 3 Operazioni di base

Questo capitolo descrive le operazioni di base per iniziare.

Accensione/spegnimento del dispositivo

Collegamento del cavo di alimentazione

Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione e accertarsi che sia fissato saldamente al dispositivo per prevenirne la rimozione accidentale.

Confermare che l’interruttore <POWER> del dispositivo sia sul lato <○> prima di collegare il cavo di alimentazione. Per dettagli sull’utilizzo del cavo di alimentazione, consultare “Avviso importante per la sicurezza” (➡ pagina 2).

Collegamento del cavo di alimentazione

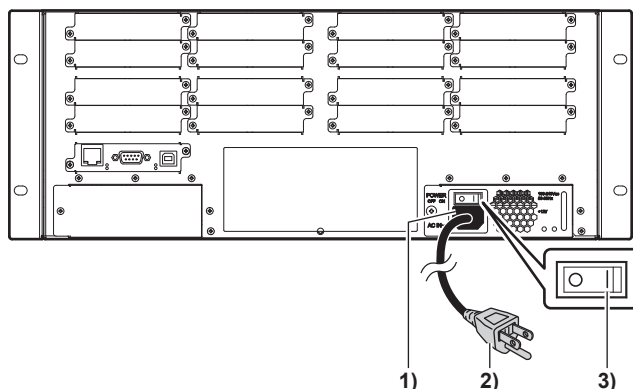
1) **Controllare la forma del connettore del cavo di alimentazione e il terminale <AC IN> sul retro del dispositivo, quindi inserire il connettore saldamente nella direzione corretta.**

Rimozione del cavo di alimentazione

1) **Confermare che l’interruttore <POWER> sia sul lato <○> prima di rimuovere la spina di alimentazione dalla presa.**

2) **Rimuovere il cavo di alimentazione dal terminale <AC IN> sul retro del dispositivo.**

Accensione del dispositivo

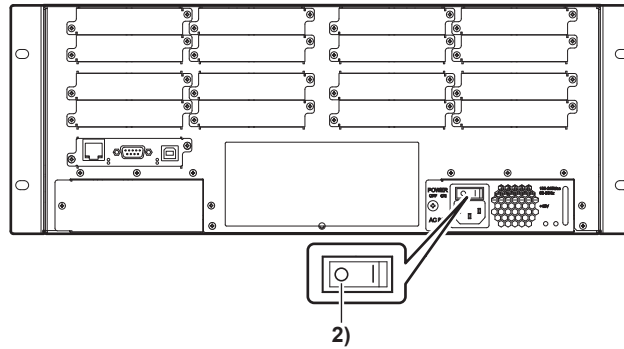
Verificare il collegamento del dispositivo esterno prima di attivare l’alimentazione.

1) **Collegare il cavo di alimentazione al dispositivo.**

2) **Collegare la spina di alimentazione a una presa.**
   - CA 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz

3) **Premere l’interruttore <POWER> verso il lato <|> per accendere l’alimentazione.**
   - L’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> si illumina in rosso e dopo un po’ diventa verde.

Nota

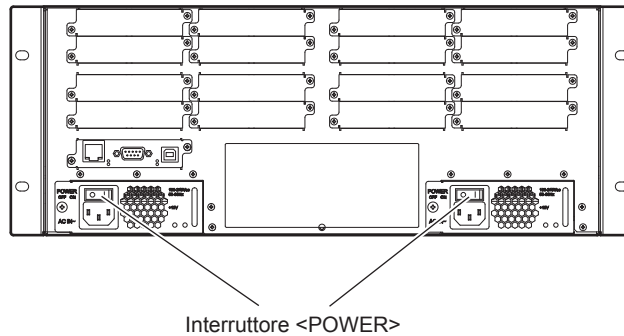
- Quando si installa il dispositivo di Alimentazione opzionale per formare una configurazione a doppia Alimentazione, accendere entrambe le unità di Alimentazione.
- Quando l’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> è rosso, significa che il dispositivo sta eseguendo un controllo interno. Quando l’indicatore diventa verde, avviare il software di controllo sul computer di controllo collegato al dispositivo.
- Più schede di interfaccia sono collegate, maggiore sarà il tempo necessario per cambiare il colore dell’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> in verde. Saranno necessari circa tre minuti.
  Quando c’è un problema con la scheda CPU o la scheda di interfaccia, l’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> resta rosso. Nel caso non diventi verde dopo un certo periodo di tempo, spegnere il dispositivo e quindi riaccenderlo.
  Se il problema persiste, consultare il rivenditore.
- Le ventole di raffreddamento del dispositivo (negli ingressi/uscite di aerazione) gireranno brevemente alla velocità massima dopo che il dispositivo è stato acceso. Ciò non rappresenta un malfunzionamento.

Spegnimento del dispositivo

1) Chiudere il software di controllo sul computer di controllo.

2) Premere l’interruttore <POWER> verso il lato <○> per spegnere l’alimentazione.

- Confermare che l’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> sia spento.

Attenzione

- Quando si installa il dispositivo di Alimentazione opzionale per formare una configurazione a doppia Alimentazione durante l’installazione del dispositivo, rimuovere il connettore del cavo di alimentazione dal terminale <AC IN> dopo aver spento entrambe le unità di Alimentazione per isolarli completamente dall’alimentazione.

Preparazione del computer di controllo

Sono due i modi per collegare il dispositivo a computer di controllo del dispositivo: collegamento LAN e collegamento seriale.

■ Collegamento LAN

Collegare il dispositivo al computer di controllo facendo uso di un cavo LAN.

1) Collegare il computer di controllo.

- Quando si collega il dispositivo al computer di controllo facendo uso di un cavo LAN, utilizzare un cavo incrociato. Quando si utilizzano dispositivi di rete, quale un hub, utilizzare cavi diretti.

2) Configurare le impostazioni della rete del computer di controllo.

- Far corrispondere indirizzo IP, subnet mask e gateway predefinito con quello dell'ambiente che si sta utilizzando.
  Per dettagli, chiedere al proprio amministratore di rete.
- Se è selezionato "Use automatic configuration script" nelle impostazioni del browser web d'uso, deselezionarlo.
- Se è selezionato "Use a Proxy Server for your LAN" nelle impostazioni del browser web d'uso, deselezionarlo o in alternativa impostare l'indirizzo IP del proiettore tra le "Exceptions" nelle impostazioni proxy dettagliate.

■ Collegamento seriale (RS-232C)

Collegare il dispositivo al computer di controllo facendo uso di un cavo seriale.

1) Collegare il computer di controllo.

- Collegare il dispositivo al computer di controllo facendo uso di un cavo diretto conforme a RS-232C.

2) Configurare le impostazioni di comunicazione del computer di controllo.

- Consultare "Condizioni di comunicazione per il terminale <RS232>" (➡ pagina 24) per l'impostazione dei dettagli.

Nota

- L'indirizzo IP del terminale <LAN> nella sezione della scheda CPU del dispositivo è impostato su (192.168.0.10) per impostazione predefinita.
  Per utilizzare il dispositivo con il collegamento LAN, utilizzare un cavo seriale per collegare il dispositivo al computer di controllo, quindi fare le impostazioni necessarie per il collegamento LAN da [Ethernet] nella pagina [Settings]. Chiedere al proprio amministratore di rete informazioni su indirizzo IP, subnet mask e gateway predefinito da impostare sul dispositivo.
  Quando il dispositivo è collegato al computer di controllo con il cavo LAN, non è possibile cambiare l'impostazione [Ethernet] nella pagina [Settings].

Avviamento del software di controllo

1) Accendere il dispositivo.

- Attendere fino a che l'indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> non diventa verde.

2) Fare doppio clic sul collegamento rapido presente sul desktop.

- Quando il software di controllo si avvia, viene visualizzata una schermata di login.

Nota

- Per avviare il software di controllo sono richiesti i diritti amministrativi. Utilizzare l'account di amministratore per accedere a Windows.

Descrizione della schermata di accesso

Schermata di accesso

La schermata di accesso è visualizzata facendo doppio clic sul collegamento sul desktop per avviare il software di controllo.

1 **[User name]**
Immettere il nome utente. Sono cinque i nomi utente utilizzabili: **admin**, **user1**, **user2**, **user3** e **user4**.

2 **[Password]**
Immettere una password. La password utilizzabile è il nome utente + pw. Ad esempio, se il nome utente è **admin**, la password sarà **adminpw**.

3 **[Work Offline]**
Avvia il software di controllo in modalità offline. Le operazioni saranno limitate. È selezionabile quando i dati di impostazione sono salvati sul computer di controllo.
In questo caso, non sarà necessario immettere [User name] e [Password].

4 **[Login]**
Dopo avere immesso il nome utente e la password, fare clic su questo per accedere.

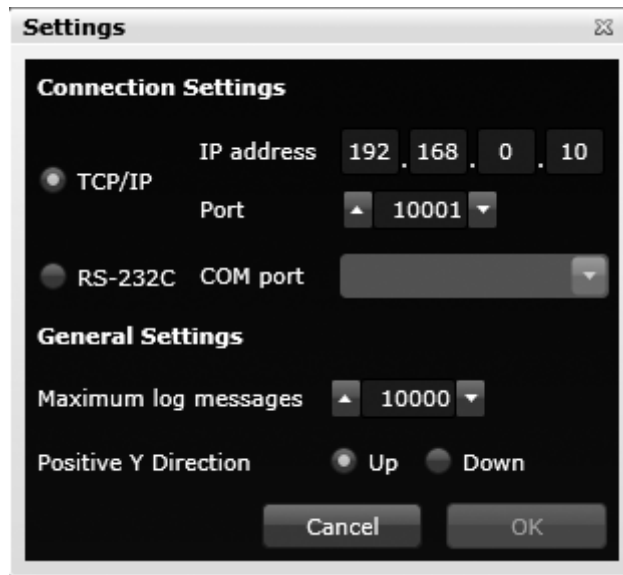
5 **[Settings]**
Configura il metodo di connessione tra il dispositivo e il software di controllo.

6 **[View Log]**
Visualizza il registro delle comunicazioni tra il dispositivo e il software di controllo.

Schermata [Settings]

Le pagine seguenti spiegano le impostazioni richieste quando si utilizza per la prima volta il software di controllo.

1) Fare clic sul pulsante [Settings] nella schermata di accesso.

- Viene visualizzata la schermata **[Settings]**.

2) Configurare [Connection Settings].

- Impostare il metodo di collegamento tra il dispositivo e il computer di controllo dove il software di controllo è installato da [TCP/IP] o [RS-232C].

[TCP/IP]	**[IP address]**	Impostare questo quando il dispositivo è collegato tramite un cavo LAN. Immettere l’indirizzo IP del dispositivo.
	[Port]	Immettere **10001**. Non è possibile immettere un qualsiasi altro valore in quanto la porta è fissa.
[RS-232C]	**[COM port]**	Impostare questo quando il dispositivo è collegato tramite cavo seriale. Quando è visualizzata la porta seriale disponibile sul computer di controllo, selezionare la porta per il collegamento seriale con il dispositivo.

3) Configurare [General Settings].

[Maximum log messages]	Impostare il numero di voci del registro delle comunicazioni da visualizzare. È possibile impostare un numero da 1 000 a 100 000.
[Positive Y Direction]	Selezionare la direzione delle coordinate [Layouts] e [Canvases] (asse Y). La selezione di [Up] renderà positiva la direzione superiore della schermata del software di controllo. La selezione di [Down] renderà positiva la direzione inferiore della schermata del software di controllo.

4) Fare clic sul pulsante [OK].

- In questo modo vengono confermate le modifiche eseguite alle impostazioni.

Nota

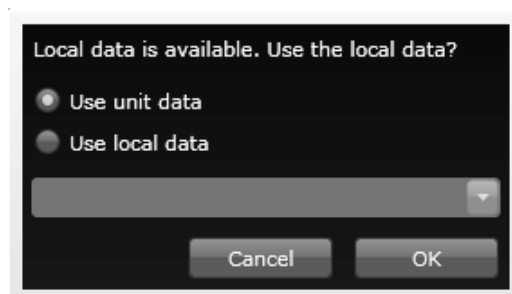
- L’indirizzo IP del terminale <LAN> nella sezione della scheda CPU del dispositivo è impostato su (192.168.0.10) per impostazione predefinita.
  Per utilizzare il dispositivo con il collegamento LAN, utilizzare un cavo seriale per collegare il dispositivo al computer di controllo, quindi fare le impostazioni necessarie per il collegamento LAN da [Ethernet] nella pagina [Settings]. Chiedere al proprio amministratore di rete informazioni su indirizzo IP, subnet mask e gateway predefinito da impostare sul dispositivo.
- In [Maximum log messages], il numero dei registri di comunicazione visualizzati di è 10 000 per impostazione predefinita. È possibile visualizzare un numero specifico di registri dall’ultimo registro. Tutte le comunicazioni tra il dispositivo e il computer di controllo sono registrate nel registro. Il registro delle comunicazioni registrate può essere salvato come file di testo. Più piccolo sarà il numero impostato di registri di comunicazione da visualizzare, minore risulterà il formato del file di testo.
- Le impostazioni di [General Settings] sono eseguibili da [General] → [Maximum log messages] e [Positive Y Direction] nella pagina [Settings].

Accesso al software di controllo

1) Immettere il nome utente e la password sulla schermata di accesso.

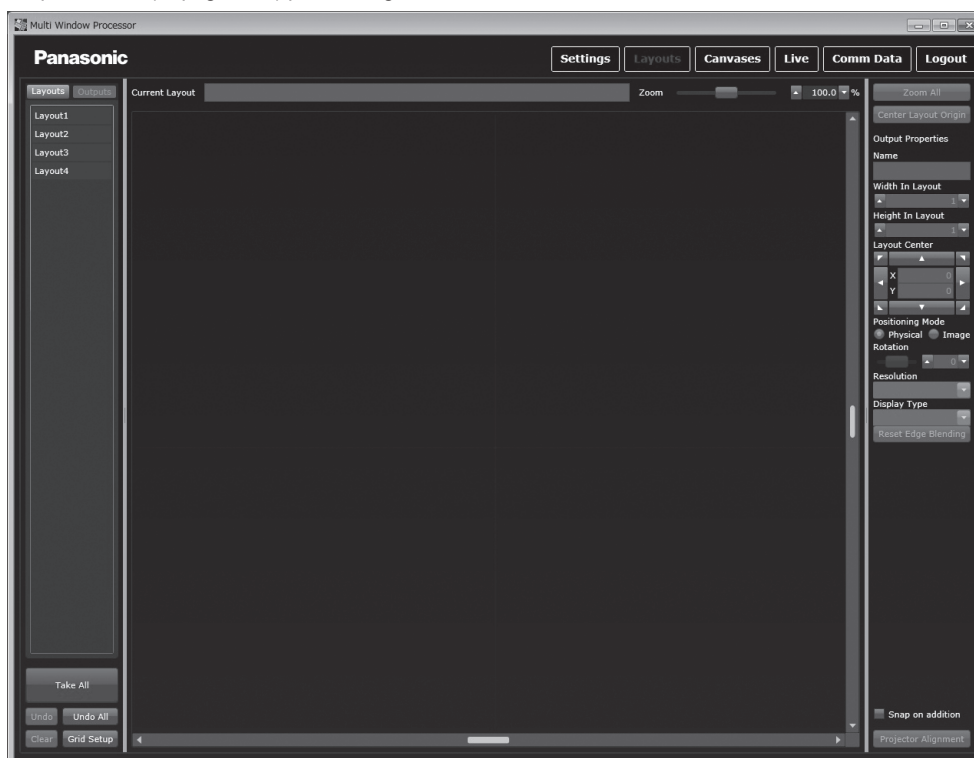
- Immettere [User name] e [Password].

2) Fare clic sul pulsante [Login].

- Quando viene visualizzata la schermata di selezione dei dati salvati, procedere al punto **3)**.
  Se la schermata di selezione non è visualizzata, sono caricati i dati dell'impostazione salvati sul dispositivo. Per caricare i dati di impostazione è necessario del tempo.

3) Selezionare i dati salvati.

[Use unit data]	Utilizza i dati di impostazione salvati sul dispositivo.
[Use local data]	Utilizza i dati di impostazione salvati sul computer di controllo. Selezionare i dati di impostazione da utilizzare dall'elenco a discesa e fare clic su [OK].

4) Accesso al software di controllo.

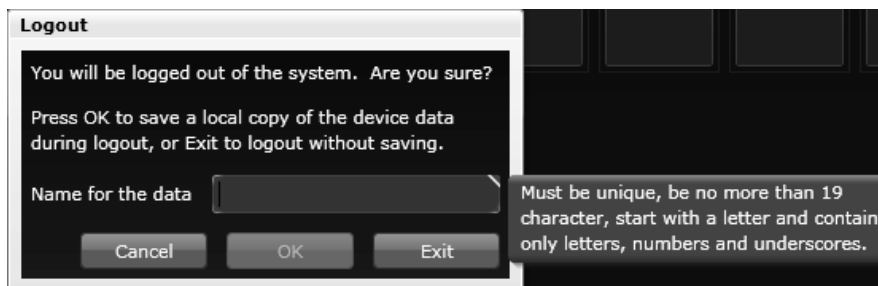
- Il software di controllo si avvia e viene visualizzata la pagina [Layouts].
  Consultare "Impostazioni" (➡ pagina 43) per i dettagli su come utilizzare il software di controllo.

Nota

- Se si utilizzano i dati di impostazione salvati sul dispositivo, occorrerà del tempo per caricare i dati di impostazione. Di conseguenza occorrerà attendere per la disponibilità del funzionamento del software. È possibile ridurre il tempo di caricamento dei dati salvando i dati di impostazione nel computer di controllo come dati locali e selezionando quei dati al momento dell'accesso.
  Per i modi di dati di risparmio in un computer, riferir a "Chiusura del software di controllo" (➡ pagina 42).
- Per fare funzionare il software di controllo in modalità offline (lo stato in cui il dispositivo non è collegato), fare clic su [Work Offline] nella schermata di accesso. Quando si selezionano i dati di impostazione da utilizzare dall'elenco a discesa e facendo clic su [OK], viene visualizzata la pagina [Canvases].

Chiusura del software di controllo

Quando si esce dal software di controllo, è possibile salvare i dati di impostazione del lavoro corrente sul computer di controllo. Se si salvano i dati come nuovo file, è possibile caricare i dati salvati da utilizzare all'accesso successivo oppure in modalità offline.

1) Fare clic sul pulsante [Logout] nella parte a destra in alto della schermata del software di controllo.

- Viene visualizzata la schermata **[Logout]**.

2) Immettere un nome per i dati da salvare.

- Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.
- Quando viene salvato un nome per i dati di impostazione, viene aggiunto automaticamente il numero di serie del dispositivo prima della stringa inserita.

3) Fare clic sul pulsante [OK].

- I dati di impostazione del lavoro corrente sono salvati alla disconnessione.
- Fare clic sul pulsante [Exit] per uscire senza salvare i dati di impostazione.
- Fare clic sul pulsante [Cancel] per chiudere la schermata **[Logout]** e ritornare alla schermata di lavoro senza salvare i dati di impostazione.

4) Fare clic sul pulsante [X] in alto a destra nella schermata di accesso.

- Il software di controllo viene terminato.

Capitolo 4 Impostazioni

Questo capitolo descrive le impostazioni e le regolazioni che è possibile effettuare con il software di controllo.

Panoramica sul funzionamento

Flusso operativo con il software di controllo

In alto a destra della schermata del software di controllo sono presenti sei pulsanti, e cioè [Settings], [Layouts], [Canvases], [Live], [Comm Data] e [Logout]. Fare clic su un pulsante per andare alla pagina di funzionamento corrispondente. Il nome del pulsante per la pagina attualmente selezionata è visualizzato in rosso.

1) **Fare clic sul pulsante [Settings].**
   - Viene visualizzata la pagina [Settings].
2) **Cambiare le impostazioni quali la sorgente d’ingresso o il dispositivo di uscita. (➡ pagina 45)**
3) **Fare clic sul pulsante [Layouts].**
   - Viene visualizzata la pagina [Layouts].
4) **Impostare il layout del dispositivo di uscita. (➡ pagina 49)**
5) **Fare clic sul pulsante [Canvases].**
   - Viene visualizzata la pagina [Canvases].
6) **Impostare la configurazione della schermata combinando la sorgente d’ingresso con il layout. (➡ pagina 56)**
7) **Quando l’impostazione di configurazione della schermata è completa, fare clic sul pulsante [Take All]. (➡ pagina 44)**
   - Tutte le impostazioni saranno inviate al dispositivo.
8) **Fare clic sul pulsante [Save All Settings] nella pagina [Settings]. (➡ pagina 44)**
   - Tutte le impostazioni saranno salvate nella memoria non volatile del dispositivo.

Nota

- Quando si verifica un errore di sistema, è possibile controllare il registro delle comunicazioni tra il dispositivo e il software di controllo nella pagina [Comm Data]. (➡ pagina 60)
- È possibile commutare e sistemare rapidamente il layout immagine da visualizzare facendo clic sul pulsante [Live]. (➡ pagina 59)
- È possibile uscire dal software di controllo facendo clic sul pulsante [Logout]. (➡ pagina 42)

Invio di comandi al dispositivo

Dopo l’accesso al software di controllo, la maggior parte dei comandi non viene inviata al dispositivo fino a che non si fa clic sul pulsante [Take All]. Quando si fa clic sul pulsante [Undo], le voci visualizzate ritornano alle impostazioni al momento dell’ultimo clic sul pulsante [Take All]. Quando si fa clic sul pulsante [Undo All], tutte le voci ritornano alle impostazioni al momento dell’ultimo clic sul pulsante [Take All]. Il pulsante [Take All] viene utilizzato per inviare tutti i dati relativi alla modalità di schermata corrente. Viene utilizzato esclusivamente quando i dettagli visualizzati sullo schermo del computer sono diversi dall’uscita reale, o quando il dispositivo riferisce di un errore di sincronizzazione.

Salvataggio delle impostazioni correnti sul dispositivo

Fare clic sul pulsante [Save All Settings] nella parte superiore della schermata alla pagina [Settings] per salvare le impostazioni correnti sul dispositivo (impostazioni di [Ethernet], [Inputs] e [Outputs] nella pagina [Settings], nonché le impostazioni della pagina [Layouts] e della pagina [Canvases]) nella memoria non volatile. Quando si esegue questa operazione, viene visualizzata una schermata di conferma. Se si consente la continuazione dell’operazione, il dispositivo copierà tutte le impostazioni. Questo può richiedere un certo tempo per il completamento.

Nota

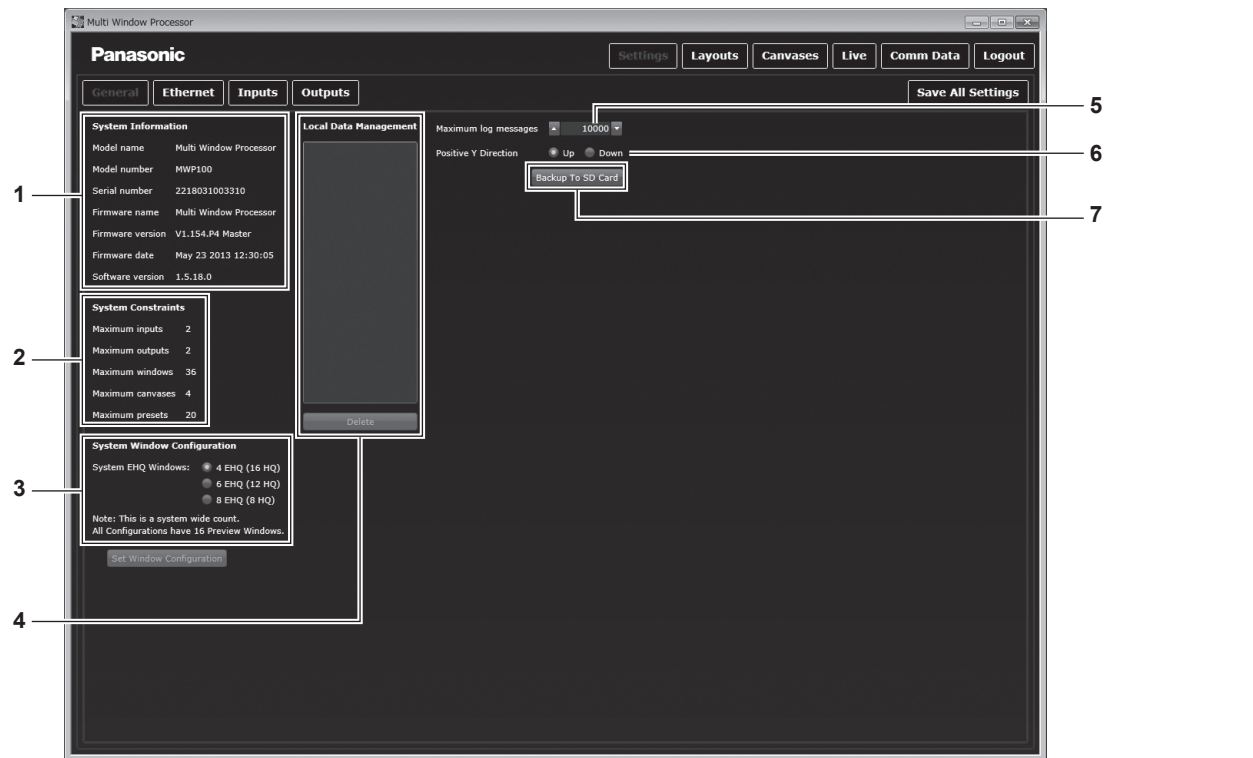
- È possibile eliminare le impostazioni salvate sul dispositivo tramite l’esecuzione del comando.
  Nella pagina [Comm Data], immettere **system.ClearSavedSettings()** nella colonna di immissione comandi. Fare clic sul pulsante [Send] per inviare un comando al dispositivo, quindi spegnere e riaccendere l’alimentazione. Per la pagina [Comm Data], consultare [Comm Data] (➡ pagina 60).

[Settings]

Fare clic sul pulsante [Settings] per visualizzare la pagina [Settings].

Nella pagina [Settings] sono presenti quattro pulsanti visualizzati: [General], [Ethernet], [Inputs] e [Outputs]. Fare clic su un pulsante per andare alla pagina e impostare le voci necessarie. Impostare gli ingressi e le uscite prima di installare il dispositivo in posizione. Impostando tutti gli ingressi e le uscite, è possibile impostare tutte le funzioni per il corretto funzionamento del dispositivo tramite questa schermata. Nell'elenco delle sorgenti di ingresso e dei dispositivi di uscita, viene visualizzata un piccolo simbolo di una chiave gialla, a indicare che la sorgente HDCP è supportata nel canale con la funzione HDCP.

[General]

Fare clic sul pulsante [General] nella pagina [Settings]. È possibile controllare le informazioni di base.

1 **[System Information]**
Consente di controllare le informazioni sul dispositivo e sul software di controllo.

2 **[System Constraints]**
Consente di controllare lo stato d'uso del sistema.

3 **[System Window Configuration]**
Consente di impostare il numero EHQ.
Dopo aver modificato le impostazioni, fare clic sul pulsante [Set Window Configuration] per applicare i cambiamenti.
Il dispositivo deve essere riavviato. Notare che tutte le informazioni non salvate presenti nel dispositivo saranno perse al momento del riavvio.

4 **[Local Data Management]**
Visualizza i dati di impostazione salvati nel computer di controllo. Facendo clic sul pulsante [Delete] i dati verranno cancellati.

5 **[Maximum log messages]**
Imposta il numero di voci del registro delle comunicazioni da visualizzare. È possibile impostare un numero da 1 000 a 100 000.

6 **[Positive Y Direction]**
Selezionare la direzione delle coordinate [Layouts] e [Canvases] (asse Y).
La selezione di [Up] renderà positiva la direzione superiore del software di controllo.
La selezione di [Down] renderà positiva la direzione inferiore del software di controllo.

7 **[Backup To SD Card]**
Questa funzione viene utilizzata dal personale tecnico.

[Ethernet]

Fare clic sul pulsante [Ethernet] nella pagina [Settings]. Eseguire questa impostazione quando il collegamento al dispositivo avviene via LAN. È anche possibile osservare l'indirizzo MAC della sezione della scheda CPU sul dispositivo.

Impostare l'indirizzo IP su [IP address], la subnet mask su [Subnet mask] e il gateway predefinito su [IP gateway], quindi fare clic sul pulsante [Take]. Le impostazioni saranno inviate al dispositivo.

Fare clic sul pulsante [Undo] quando si desidera ritornare allo stato precedente, prima della modifica dell'impostazione.

Nota

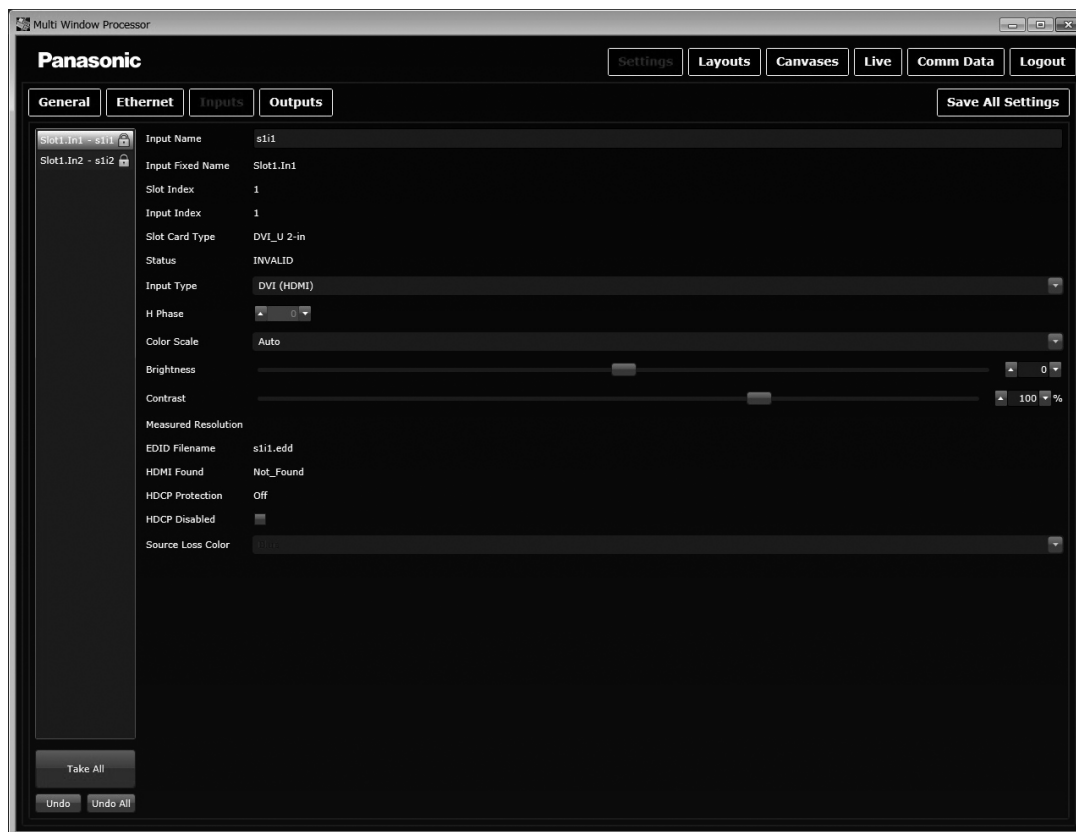
- Per cambiare l'impostazione [Ethernet], collegare il dispositivo al computer di controllo facendo uso di un cavo seriale. In caso di collegamento con il cavo LAN, non è possibile cambiare l'impostazione [Ethernet] nella pagina [Settings].

[Inputs]

Fare clic sul pulsante [Inputs] nella pagina [Settings]. Imposta la sorgente d’ingresso.

Sul lato sinistro della schermata, viene visualizzato un elenco delle sorgenti d’ingresso individuate dal dispositivo. È possibile selezionare un formato di segnale di ingresso e l’impostazione della scala di colori facendo clic sulla sorgente d’ingresso visualizzata. È anche possibile regolare la luminanza e il contrasto di un’immagine.

1) Fare clic sul pulsante [Inputs] nella pagina [Settings].

2) Selezionare la sorgente d’ingresso da utilizzare dall’elenco delle sorgenti d’ingresso.

3) Configurare la sorgente d’ingresso.

[Input Name]	Imposta il nome della sorgente d’ingresso.
[Input Fixed Name]	Visualizza il nome del terminale d’ingresso. (➡ pagina 18)
[Slot Index]	Visualizza il numero di ingresso della scheda d’ingresso installata.
[Input Index]	Visualizza il numero del terminale della scheda d’ingresso.
[Slot Card Type]	Visualizza il tipo di scheda d’ingresso installato.
[Status]	Visualizza lo stato di collegamento della scheda d’ingresso.
[Input Type]	Consente di impostare il formato del segnale di ingresso dall’ingresso DVI digitale o da molti altri ingressi analogici. Utilizzare un adattatore di conversione che supporti l’ingresso analogico quando sono in ingresso segnali analogici dal terminale DVI-U sulla scheda d’ingresso. DVI-U può essere selezionato da più [Input Type]. Per SDI, [Input Type] è fisso su [SDI] e l’impostazione non è modificabile.
[H Phase]	Consente di correggere le deviazioni nella sincronizzazione video. Regolare questo quando sono selezionati RGBHV, RGsB e YC_BC_R/YP_BP_R in [Input Type].
[Color Scale]	Consente di correggere il colore convertendo la scala quando la scala dei colori della sorgente d’ingresso non è appropriata. Se si imposta su [Auto], sarà selezionata la conversione di colore più appropriata in base al metodo di ingresso. Se la scala dei colori non è appropriata anche quando è impostato [Auto], selezionare una scala dei colori idonea diversa da [Auto]. Per SDI, [Color Scale] è fisso su [Auto] e l’impostazione non è modificabile.
[Brightness]	Regola la luminosità.
[Contrast]	Regola il contrasto.
[Measured Resolution]	Visualizza la risoluzione dell’impostazione d’ingresso.
[EDID Filename]	Identifica il file inviato alla sorgente d’ingresso e cambia alla risoluzione più appropriata per il dispositivo collegato.
[HDMI Found]	Visualizza se la sorgente d’ingresso è collegata attraverso HDMI. Questa sarà impostata su [Found] quando la sorgente d’ingresso è collegata attraverso HDMI.

[HDCP Protection]	Visualizza lo stato HDCP.
[HDCP Disabled]	Quando [HDCP Disabled] è abilitato, i contenuti HDCP non sono visualizzati.
[Source Loss Color]	Specifica il colore di sfondo quando non sono presenti segnali di ingresso.

4) Fare clic sul pulsante [Take All].

- I dettagli impostati saranno inviati al dispositivo.

Nota

- È possibile regolare [Contrast] e [Brightness] sia per gli ingressi analogici sia per quelli digitali.
- Il segnale di ingresso viene rilevato e se correttamente bloccato, [Status] cambierà in [OK]. La risoluzione della sorgente d'ingresso viene rilevata e visualizzata sulla schermata del software di controllo.

Denominazione dell'ingresso

Si consiglia di impostare un nome affinché il funzionamento della sorgente d'ingresso risulti più facile. Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.

Un nome correlato a un'ingresso nel dispositivo è preimpostato.

[Outputs]

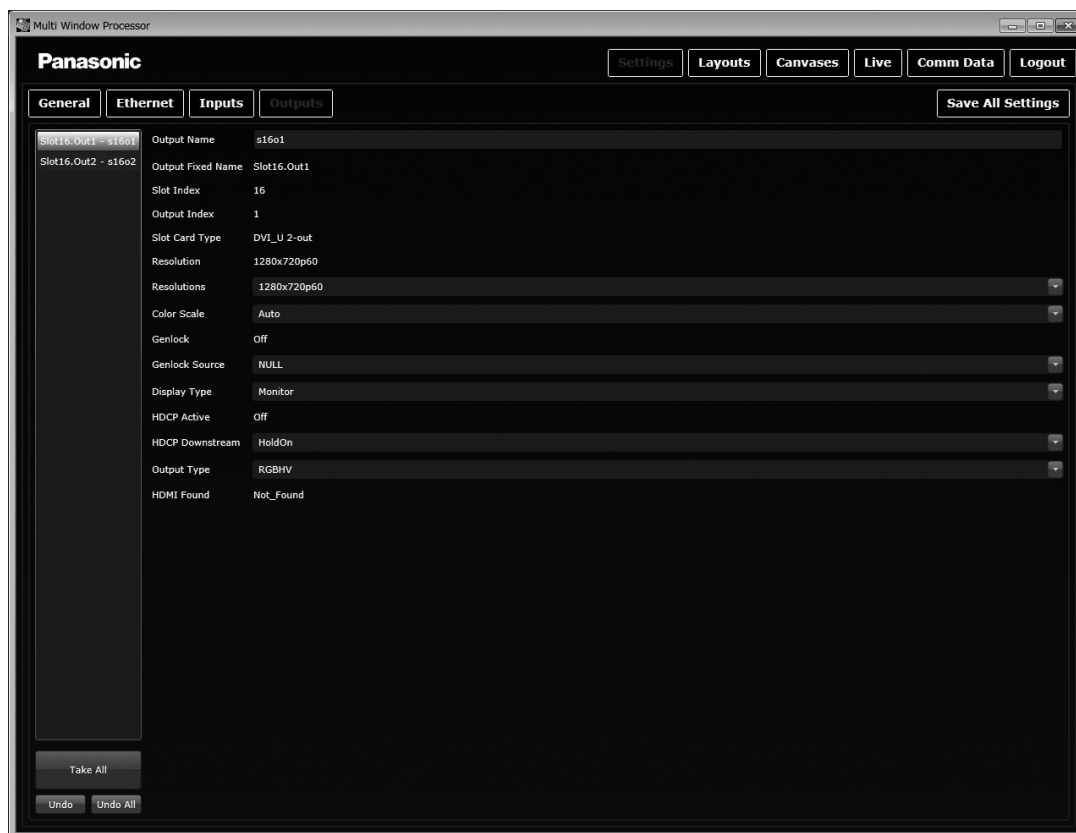
Fare clic sul pulsante [Outputs] nella pagina [Settings]. Impostare il dispositivo di uscita. Impostare la risoluzione e il formato dell'uscita al dispositivo collegato al dispositivo.

Sul lato sinistro della schermata, viene visualizzato un elenco dei dispositivi di uscita individuati dal dispositivo.

In [Resolutions] di ogni uscita, selezionare il segnale di uscita supportato dai monitor o dai proiettori collegati a questo dispositivo. Nel caso di configurazioni di finestre multiple su più monitor o proiettori, impostare le stesse risoluzioni per i dispositivi di uscita sulle stesse schede di uscita.

1) Fare clic sul pulsante [Outputs] nella pagina [Settings].

2) Selezionare il dispositivo di uscita da utilizzare dall'elenco dei dispositivi di uscita.

- Qui, è selezionato un dispositivo di uscita DVI-U.

3) Configurare il dispositivo di uscita.

[Output Name]	Fissa il nome del dispositivo di uscita.
[Output Fixed Name]	Visualizza il nome del terminale di uscita. (➡ pagina 18)
[Slot Index]	Visualizza il numero di ingresso della scheda di uscita installata.
[Output Index]	Visualizza il numero del terminale della scheda di uscita.

[Slot Card Type]	Visualizza il tipo di scheda di uscita installato.
[Resolution]	Visualizza il nome del segnale di uscita.
[Resolutions]	Seleziona il segnale in uscita per i monitor o i proiettori collegati al dispositivo.
[Color Scale]	Consente di correggere il colore convertendo la scala quando la scala dei colori del dispositivo di uscita non è appropriata. Se si imposta su [Auto], sarà selezionata la conversione di colore più appropriata in base al metodo di uscita.
[Genlock]	Consente di abilitiate o disabilitare [Genlock]. (➡ pagina 48)
[Genlock Source]	Quando [Genlock] è abilitato, la stessa risoluzione della sorgente d'ingresso specificata qui sarà impostata in [Resolutions]. (➡ pagina 48)
[Display Type]	Consente di selezionare il tipo di dispositivo collegato al terminale di uscita del dispositivo. È possibile regolare lo sbiadimento margine solo se il dispositivo di uscita selezionato è un [Projector].
[HDCP Active]	Indica se è possibile inviare contenuti HDCP tra il dispositivo e un dispositivo collegato.
[HDCP Downstream]	Consente all'utente la possibilità di permettere sempre l'uscita di contenuto HDCP.
[Output Type]	Seleziona il segnale di uscita.
[HDMI Found]	Quando il dispositivo di destinazione d'uscita è DVI-D o HDMI, questo diventa [Found]. In tutti gli altri casi, questo mostra [Not_Found].

4) Fare clic sul pulsante [Take All].

- I dettagli impostati saranno inviati al dispositivo.

Nota

- Non è possibile utilizzare le uscite sullo stesso terminale di uscita in layout differenti. Si consiglia di impostare tutte le uscite inutilizzate su [None].

Denominazione dell'uscita

Si consiglia di impostare un nome affinché il funzionamento del dispositivo di uscita risulti più facile. Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.

Un nome correlato a un'ingresso nel dispositivo è preimpostato.

[Genlock]

Ogni uscita normalmente funzionerà liberamente alla risoluzione di uscita scelta. In molte situazioni, si potrebbe desiderare di avere queste uscite co-sincronizzate. Il dispositivo consente quindi a un'uscita di essere bloccata in un ingresso della stessa risoluzione.

Sono presenti il pulsante [Genlock] e la selezione di sorgente [Genlock] per ogni uscita. La selezione della sorgente è solitamente impostata su [NULL].

1) Fare clic sul pulsante [Outputs] nella pagina [Settings].

2) Selezionare la sorgente di uscita da utilizzare dall'elenco dei dispositivi di uscita.

3) Fare clic sul campo d'impostazione di [Genlock Source] e selezionare la sorgente da sincronizzare.

- Quando [Genlock] è abilitato, sarà visualizzato [Locked].
- Verrà visualizzata una schermata di conferma quando è presente un ingresso di segnale non valido o quando la risoluzione d'ingresso non corrisponde alla risoluzione di uscita. Se si seleziona [Yes], la risoluzione di uscita nel dispositivo cambierà per corrispondere a [Genlock Source].

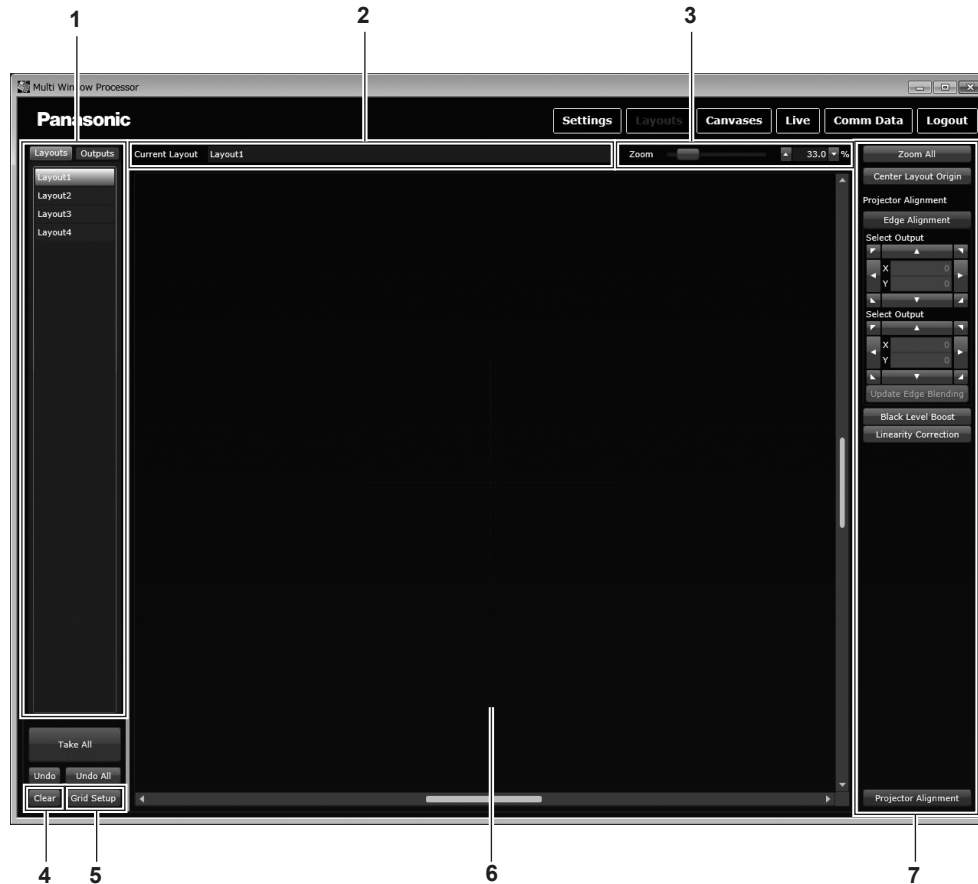
HDCP

Gli ingressi e le uscite DVI sono totalmente conformi a HDCP. Ciò tuttavia può provocare gravi problemi operativi.

Su ciascun ingresso DVI, è possibile disabilitare le comunicazioni HDCP con la sorgente. Questo utilizzo è vivamente raccomandato durante il collegamento a un computer avente capacità HDCP ma che non riprodurrà materiale protetto. In caso contrario il canale diverrà criptato, limitando la funzionalità del sistema.

In [Outputs], è possibile impostare [HDCP Downstream] su [HoldOn], [KeepOff] o [Follow Sources]. [KeepOff] disattiva i trasferimenti chiave HDCP ed è raccomandato in caso di utilizzo di un dispositivo HDCP non conforme. In caso di utilizzo di monitor e proiettori conformi, impostare su [HoldOn]. Se è impostato [Follow Sources], l'impostazione sarà regolata automaticamente in base allo stato HDCP del segnale di ingresso.

[Layouts]

Visualizzare la pagina [Layouts] facendo clic sul pulsante [Layouts].
Nella pagina [Layouts] impostare il layout dei dispositivi di uscita. È possibile impostare fino a quattro layout.

1 Area della sorgente
Consente la selezione della scheda [Layouts] o della scheda [Outputs].

2 [Current Layout]
Visualizza il nome del layout attualmente selezionato. Il nome del layout è modificabile. Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.

3 [Zoom]
Ingrandisce o rimpicciolisce la visualizzazione in una finestra di layout. Far scorrere la barra dello zoom o immettere un valore per regolare.
L'ingrandimento e il rimpicciolimento rapido è possibile facendo uso di un mouse con una rotellina di scorrimento.

4 [Clear]
Annulla i cambiamenti eseguiti alla pagina [Layouts].

5 [Grid Setup]
Visualizza le linee della griglia nella finestra di layout. (➡ pagina 51)

6 Finestra di layout
Espone i dispositivi di uscita.

7 Area del settaggio
Regola un layout. (➡ pagina 51)

Creazione di layout

Posizionare i dispositivi di uscita in modo simile al posizionamento reale.

1) Fare clic sulla scheda [Layouts] nell'area della sorgente.

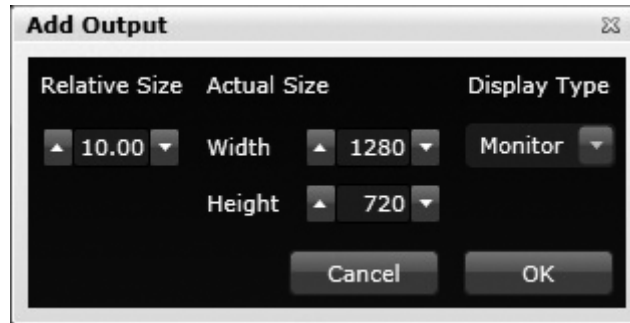
- Viene visualizzato un elenco dei layout.

2) Selezionare il layout da impostare.

3) Fare clic sulla tabella [Outputs].

- Viene visualizzato un elenco dei dispositivi di uscita disponibili.

4) Fare clic sulla casella accanto a un dispositivo di uscita da utilizzare.

- Viene visualizzata la schermata **[Add Output]**.

5) Impostare i dispositivi di uscita da posizionare nel layout.

[Relative Size]	[Relative Size] è modificabile. (Non è visualizzato quando [Base Size] (➡ pagina 51) è impostato su 0.) Immettere il rapporto di formato per [Base Size].
[Actual Size]	I valori della risoluzione di uscita preimpostati nella pagina [Settings] sono visualizzati in [Width] e [Height]. Se i valori vengono modificati, il formato del dispositivo di uscita cambierà.
[Display Type]	Selezionare [Monitor], [Projector] o [None] a seconda del dispositivo collegato a un terminale di uscita di questo dispositivo.

6) Fare clic sul pulsante [OK].

- I dispositivi di uscita posizionati sono visualizzati nella finestra di layout, il cui centro si trova al punto 0,0.

7) Regolare il layout dei dispositivi di uscita posizionati.

- Consultare “Funzioni ausiliarie del layout” (➡ pagina 51) per il funzionamento della regolazione.

[Zoom All]	Regola il formato del layout in modo che tutti i dispositivi di uscita posizionati siano visibili.
[Center Layout Origin]	Espone un nuovo dispositivo di uscita nella finestra di layout, prendendo la coordinata X-Y (0,0) come centro.
[Name]	Fissa il nome del dispositivo di uscita.
[Width In Layout], [Height In Layout]	Imposta l’area di visualizzazione di un dispositivo di uscita nella finestra di layout. L’intervallo disponibile è da 1 a 8192.
[Layout Center]	Per posizionare esattamente un dispositivo di uscita, immettere i valori nelle colonne [X] e [Y]. È anche possibile posizionare il dispositivo di uscita in modo più simile alla posizione reale nella finestra di layout spostando minuziosamente le frecce per eseguire una regolazione fine.
[Positioning Mode]	Nel regolare il posizionamento, selezionare [Physical] per spostare la finestra di layout. Selezionare [Image] per spostare i dispositivi di uscita posizionati.
[Rotation]	Ruota i dispositivi di uscita posizionati. Fare scorrere la barra o immettere l’angolo di rotazione per regolare.
[Resolution]	Imposta la risoluzione di un dispositivo di uscita.
[Display Type]	Selezionare [Monitor], [Projector] o [None] a seconda del dispositivo collegato a un terminale di uscita di questo dispositivo.
[Reset Edge Blending]	Riporta l’area regolata dell’immagine impostata su sbiadimento margine al suo stato prima della regolazione.
[Snap on addition]	Quando si posiziona il secondo dispositivo di uscita e successivamente, posiziona un nuovo dispositivo di uscita a contatto con il dispositivo di uscita posizionato più vicino nella finestra di layout.
[Projector Alignment]	Blocca la posizione dei dispositivi di uscita in modo da non consentire il trascinamento con il mouse. (➡ pagina 51)

8) Fare clic sul pulsante [Take All].

- I dettagli impostati saranno inviati al dispositivo.

Nota

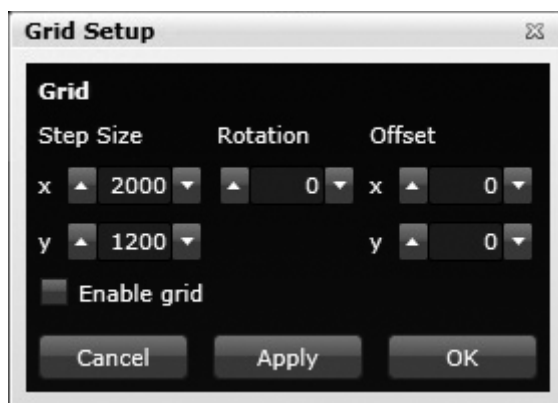
- Un dispositivo di uscita è assegnato a un layout in unità della scheda di interfaccia. Quando 1 dispositivo di uscita della scheda di interfaccia è posizionato nel layout, viene rimosso dall’elenco dei dispositivi di uscita di una layout separato. Quando l’assegnazione al layout separato è annullata, allora i dispositivi di uscita vengono visualizzati nuovamente nell’elenco e diventano disponibili.
- Più dispositivi di uscita su un’unica scheda di uscita vengono gestiti come gruppo. Non è possibile utilizzare separatamente i dispositivi di uscita in più layout contemporaneamente. Si raccomanda di cambiare i nomi dei dispositivi di uscita non utilizzati per indicare che non sono in uso.

Funzioni ausiliarie del layout

Funzioni ausiliarie utilizzabili per configurare il layout sono state aggiunte al software di controllo.

Griglia del layout

Su una schermata di posizionamento normale, è disponibile l'opzione della griglia del layout. Fare clic sul pulsante [Grid Setup] nella finestra di layout per visualizzare la finestra a comparsa che consente l'impostazione del formato della griglia verticale e orizzontale e l'angolo di rotazione. È anche possibile impostare un offset, ma utilizzare il settaggio solo per il funzionamento avanzato per generare modelli di griglia per il posizionamento assoluto.

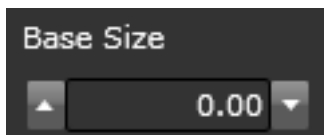
I valori della griglia all'interno della finestra a comparsa sono modificabili e se viene fatto clic sul pulsante [Apply] mentre [Enable Grid] è selezionato, tutte le uscite sul layout si spostano verso la posizione centrale appena impostata. Quando l'impostazione del posizionamento è completata, fare clic sul pulsante [OK] per chiudere la finestra a comparsa. Per inviare le nuove informazioni di posizione a questo dispositivo, fare clic sul pulsante [Take All].

[Base Size]

Facendo uso della funzione [Base Size], è possibile esporre facilmente più dispositivi di uscita in formati differenti.

Impostare un numero per un dispositivo di uscita di base (tranne che per 0.00) su [Base Size] nella scheda [Outputs] nell'area della sorgente e immettere il rapporto di formato per il dispositivo di uscita opposto a [Relative Size] nella schermata [Add Output]. Con questa operazione, è possibile regolare il formato immagine in modo da adattarsi a quello di un'immagine visualizzata su un altro dispositivo di uscita.

[Actual Size] per il dispositivo di uscita non deve superare la risoluzione del dispositivo di uscita.

Questo è impostato su 0.00 per impostazione predefinita e la funzione [Base Size] è disabilitata.

Per utilizzare dispositivi a uscite multiple con lo stesse formato, la funzione [Base Size] non è richiesta.

Ad esempio, quando il formato del dispositivo di uscita di base è 3 m (9'10") e la risoluzione è 1 920 x 1 080, l'immagine con 1 280 x 720 viene salita di livello a 1 920 x 1 080 se il dispositivo di uscita di 2 m (6'7") viene presentato.

[Projector Alignment]

È possibile utilizzare la griglia del layout quando su un proiettore è impostato lo sbiadimento margine. In tal caso, lo spazio fra le linee della griglia dovrebbe essere più stretto rispetto alla risoluzione del proiettore in modo che l'uscita debba essere sovrapposta al layout.

Prima di impostare lo sbiadimento margine, controllare che [Display Type] sia impostato su [Projector].

1) Fare clic sul pulsante [Projector Alignment] nell’area del settaggio.

- Le voci della visualizzazione nell’area del settaggio cambiano e viene visualizzata la schermata **[Projector Alignment]**.
- Le posizioni dei dispositivi di uscita nella finestra di layout sono bloccate in modo da non poter essere trascinate con il mouse.

2) Regolare [Edge Alignment]. (➡ pagina 53)

- Sistemare correttamente i proiettori ed eseguire l’impostazione iniziale dello sbiadimento per la parte di sovrapposizione delle immagini.

3) Fare clic sul pulsante [Linearity Correction].

- Le voci di impostazione di [SCurve] sono visualizzate nell’area del settaggio.

4) Eseguire la correzione S-curve con [SCurve]. (➡ pagina 54)

5) Quando la correzione S-curve è completata, fare clic sul pulsante [SCurve].

- Le voci di impostazione di [SCurve] nell’area del settaggio cambiano alle voci di impostazione di [Gamma].

6) Eseguire la correzione di gamma con [Gamma]. (➡ pagina 55)

7) Fare clic sul pulsante [Black Level Boost].

- Le voci di impostazione di [Black Level Boost] sono visualizzate nell’area del settaggio.

8) Regolare [Black Level Boost]. (➡ pagina 55)

9) Fare clic sul pulsante [Projector Alignment].

- Quando tutte le regolazioni sono completate, rilasciare il blocco eseguito al punto **1)**.

10) Fare clic sul pulsante [Take All].

- Tutte le impostazioni del layout appena configurato vengono inviate a questo dispositivo. Se sono presenti altre uscite, è possibile configurare fino a quattro layout.

[Edge Alignment]

Sistemare correttamente i proiettori ed eseguire l'impostazione iniziale dello sbiadimento per la parte di sovrapposizione delle immagini. Ogni volta che si fa clic su un dispositivo di uscita, si alterna lo stato di attivo (rosso) e inattivo (verde).

Quando due dispositivi di uscita adiacenti sono attivati (rosso), sono visualizzati come unico gruppo di disposizione nell'elenco di uscita. La linea laterale esterna è visualizzata in verde per entrambi i dispositivi di uscita selezionati, mentre la linea rossa interna è visualizzata nella giunzione tra i proiettori.

Eseguire la regolazione della posizione o la regolazione dell'obiettivo di ogni proiettore automaticamente facendo uso di queste linee per correggere la disposizione dei proiettori. Realizzare questa operazione per confermare che il formato delle immagini di proiezione è lo stesso di quello ottenuto mediante la casella verde e che le linee rosse e verdi sono parallele fra loro e sono proiettate sullo schermo realizzando un'unica linea gialla.

La regolazione fine della linea rossa è possibile regolando in maniera fine la posizione dell'uscita nell'area del settaggio. Utilizzare tuttavia questo metodo solo per eseguire piccole correzioni.

[SCurve]

Quando la disposizione di tutti i proiettori è completata, correggere la luminanza in modo che le immagini si mescolino naturalmente alla parte di sbiadimento.

Caricare ora un'immagine a luminosità piana sull'intero layout. (attualmente ciò richiederà una sorgente video esterna per impostare un quadro con questo layout e posizionare una grande finestra singola di questa sorgente per coprire l'intero layout.)

Il software per la proiezione della S-curve consente la selezione di qualsiasi dispositivo di uscita sul layout. Poiché consente la correzione della S-curve per ogni uscita attiva (rosso), si raccomanda che tutti i dispositivi di uscita siano selezionati in questo processo. Quando tutti i dispositivi di uscita da correggere sono selezionati e la sorgente è visualizzata uniformemente nel bianco per l'uscita del proiettore, allora è possibile regolare i parametri della S-curve. Questa operazione regola la luminanza di tutte le parti di sbiadimento. Con una regolazione attenta, è possibile trovare il valore d'impostazione ottimale per regolare le parti in cui la luminanza era troppo alta o troppo bassa sull'immagine proiettata inizialmente.

Fare scorrere la barra o immettere un valore per regolare [SCurve].

[Gamma]

Correggere la variabilità nei valori di gamma fra i proiettori. Per le voci di impostazione di [Gamma], i valori di gamma R, G e B sono visualizzati separatamente. Cambiare la sorgente d'ingresso da bianco a rosso, verde o blu. Se è presente un'uscita di proiettore con luminanza differente, selezionare allora l'uscita nella finestra di layout (solo l'uscita diventa rossa) e immettere il valore gamma appropriato per regolare la luminanza e risolvere la variabilità nelle immagini.

Per regolare [Gamma], fare scorrere la barra o immettere un valore per ogni voce di [Red], [Green] e [Blue].

[Black Level Boost]

Posizionare l'ingresso del nero sul proiettore. Quando le parti di sbiadimento margine sono selezionate in nero, a volte è possibile trovare luce al livello che non è stato eliminato. Quando [Black Level Boost] viene regolato, il livello di luminanza della parte centrale di ciascuna uscita aumenta per corrispondere alle parti di giunzione.

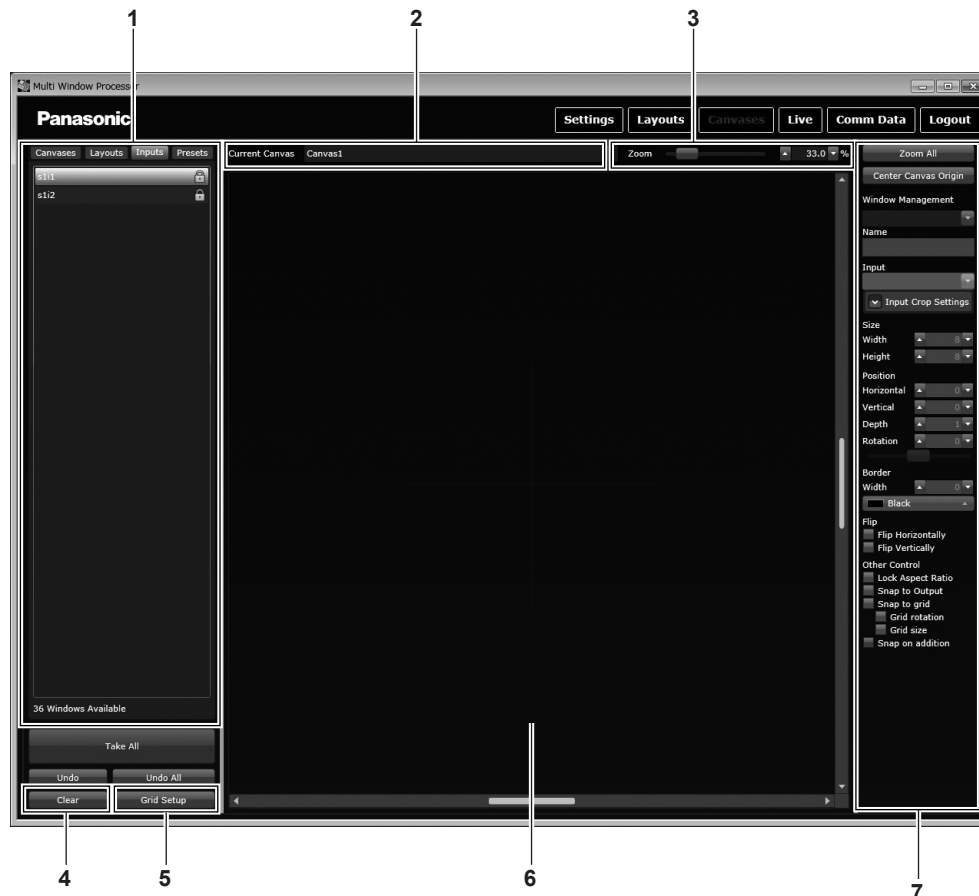
Fare scorrere la barra o immettere un valore per regolare [Black Level Boost].

[Canvases]

Visualizzare la pagina [Canvases] facendo clic sul pulsante [Canvases].

Dopo aver impostato il layout nella pagina [Layouts], configurare la visualizzazione del quadro nella pagina [Canvases]. È possibile impostare fino a quattro quadri.

In primo luogo, applicare un layout al quadro di lavoro con la scheda [Layouts] nell'area della sorgente e utilizzare il pulsante [Zoom] per regolare la visualizzazione.

Nel quadro di lavoro, il layout di quale uscita è stato specificato viene visualizzato nell'area grigia.

1 Area della sorgente
Consente la selezione tra la scheda [Canvases], la scheda [Layouts], la scheda [Inputs] e la scheda [Presets].
Nella scheda [Presets], salvare la configurazione di sistema impostata, oppure caricare e utilizzare un'impostazione salvata in precedenza. (➡ pagina 58)

2 [Current Canvas]
Visualizza il nome del quadro attualmente selezionato. Il nome del quadro è modificabile. Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.

3 [Zoom]
Ingrandisce o rimpicciolisce la visualizzazione nel quadro di lavoro. Far scorrere la barra dello zoom o immettere un valore per regolare.
L'ingrandimento e il rimpicciolimento rapido è possibile facendo uso di un mouse con una rotellina di scorrimento.

4 [Clear]
Annulla i cambiamenti eseguiti alla pagina [Canvases].

5 [Grid Setup]
Visualizza le linee della griglia nel quadro di lavoro.
(➡ pagina 58)

6 Quadro di lavoro
Posiziona le finestre.

7 Area del settaggio
Regola un quadro.

Creazione di finestre

Creare finestre posizionando le sorgenti di ingresso nel quadro di lavoro.

1) Fare clic sulla scheda [Canvases] nell'area della sorgente.

- Viene visualizzato un elenco di quadri.

2) Selezionare il quadro da impostare.

3) Fare clic sulla tabella [Layouts].

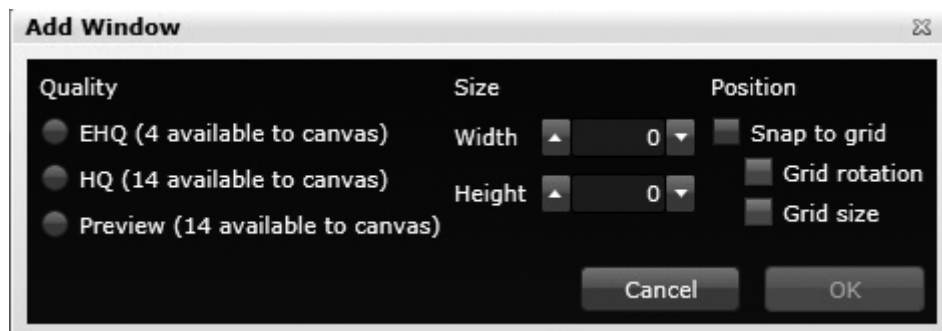
- Viene visualizzato un elenco dei layout.

4) Fare clic sulla casella di un layout da impostare.

5) Fare clic sulla tabella [Inputs].

- Viene visualizzato un elenco delle sorgenti di ingresso disponibili.

6) Trascinare la sorgente d'ingresso da utilizzare e lasciarla in una posizione desiderata.

- Viene visualizzata la schermata **[Add Window]**.

7) Impostare la finestra da creare sul quadro.

[Quality]	**[EHQ]**	Carica i segnali di ingresso allo stato corrente di risoluzione (alta risoluzione punto-punto).
	[HQ]	Campiona e carica segnali di ingresso alla metà della risoluzione (media risoluzione).
	[Preview]	Carica i segnali di ingresso a bassa risoluzione. Utilizzati a scopo di anteprima.
[Size]	Fissa il formato della finestra da creare immettendo un valore.	
[Position]	Imposta l'eventuale allineamento alla griglia quando si posiziona una nuova finestra utilizzando [Snap to grid] (➡ pagina 58).	

- Consultare "Numero delle finestre che è possibile combinare" (➡ pagina 58) per il numero di finestre che è possibile combinare.

8) Fare clic sul pulsante [OK].

- La finestra viene visualizzata nel quadro di lavoro il cui centro è al punto 0,0.

9) Regolare la finestra posizionata.

[Zoom All]	Regola il formato della visualizzazione del quadro di lavoro in modo che tutte le finestre posizionate siano visibili.	
[Center Canvas Origin]	Posizionare una nuova finestra nel quadro di lavoro, prendendo il punto 0,0 come centro.	
[Window Management]	Seleziona una finestra disposta nel quadro di lavoro.	
[Name]	Imposta il nome della finestra selezionata. Utilizzare lettere a singolo byte, numeri e trattini bassi (_) per un nome. È possibile immettere fino a 19 caratteri. Utilizzare una lettera come primo carattere.	
[Input]	Cambia la sorgente d'ingresso della finestra selezionata.	
[Input Crop Settings]	Quando la qualità dell'immagine delle parti di margine è scadente nell'immagine della sorgente d'ingresso, pixel e linee possono essere tagliati. Fare clic su [Input Crop Settings] e visualizzare le voci di impostazione e i valori immessi. L'immagine i cui i margini sono tagliati viene ingrandita automaticamente per adattarsi alla finestra. Il rapporto aspetto dell'immagine prima che i margini siano tagliati non viene mantenuto.	
[Size]	Fissa il formato della finestra immettendo un valore.	
[Position]	**[Horizontal]**	Fissa la distanza fra il centro orizzontale della finestra e il punto 0 sull'asse X nel quadro di lavoro immettendo un valore.
	[Vertical]	Fissa la distanza fra il centro verticale della finestra e il punto 0 sull'asse Y nel quadro di lavoro immettendo un valore.
	[Depth]	Imposta l'ordine della sovrapposizione delle finestre posizionate.
	[Rotation]	Ruota la finestra posizionata. Fare scorrere la barra o immettere l'angolo di rotazione per regolare.
[Border]	Imposta una linea di bordo nella finestra visualizzata su un dispositivo di uscita. Imposta la larghezza dei pixel con [Width] per impostare il bordo della finestra. Fare clic sul pulsante sotto [Width] per selezionare un colore dalla tabella di colore. Dopo avere selezionato un colore, fare clic sul pulsante [Done] per salvare il colore.	
[Flip Horizontally]	Capovolge la finestra nella direzione orizzontale.	
[Flip Vertically]	Capovolge la finestra nella direzione verticale.	
[Lock Aspect Ratio]	Fissa il rapporto aspetto della finestra.	

[Snap to Output]	Seleziona l'eventuale allineamento alla schermata di uscita durante il posizionamento di una nuova finestra che si sovrappone alla schermata di uscita. Questa operazione cambia il rapporto aspetto ridimensionando la finestra e la posiziona sul quadro abbinando i pixel alla posizione di uscita nel layout associato.
[Snap to grid]	Allinea il centro della nuova finestra all'intersezione delle griglie correnti. Le griglie non vengono visualizzate fino a questa opzione non viene selezionata e la finestra viene attivata. Trascinare la finestra vicino alla posizione desiderata, quindi la finestra si allinea alla posizione. [Snap to grid] ha due sub-opzioni. È possibile impostare se allineare alla rotazione delle griglie o abilitare la regolazione libera mediante un'operazione di rotazione. È egualmente possibile eseguire l'impostazione per ridimensionare la finestra alle dimensioni della finestra della griglia corrente.
[Snap on addition]	Quando si posiziona la seconda finestra e successivamente, posiziona una nuova finestra a contatto con la finestra posizionata più vicino nel quadro di lavoro. È conveniente quando si utilizza la finestra di anteprima per il controllo delle immagini nel layout.

10) Fare clic sul pulsante [Take All].

- Il contenuto impostato viene inviato a questo dispositivo e la finestra viene visualizzata sul dispositivo di uscita.

Numero delle finestre che è possibile combinare

Il numero di finestre che è possibile combinare è come indicato qui di seguito.

Numero di finestre [EHQ]	2	4	6	8
Numero di finestre [HQ] e [Preview]	12	8	4	0
Numero totale di finestre visualizzabili	**14**	**12**	**10**	**8**

Griglia del quadro

Per completare l'impostazione del posizionamento della finestra, è possibile impostare e utilizzare le griglie. Le griglie sono disponibili solo in finestre selezionate per utilizzare le griglie. È possibile utilizzare griglie multiple per impostare una finestra, ma griglie non azionate non si muoveranno verso una nuova griglia. Inoltre, l'impostazione verrà modificata o persa a ogni interruzione di collegamento dal software di controllo in quanto le griglie della finestra non possono essere salvate.

Il metodo per impostare griglie è analogo alla configurazione del layout. È possibile impostare il formato della griglia nelle direzioni orizzontali e verticali e l'angolo di rotazione. Qui, l'offset è molto importante in quanto il centro della griglia è posizionato collegato con la posizione dell'uscita già disposta.

Un'impostazione finale è un formato di finestra predefinito. Questa può essere impostata in modo che qualunque sia la risoluzione della finestra d'ingresso, la finestra sarà comunque ridimensionata al formato della finestra della griglia.

Quando una nuova finestra viene selezionata e una griglia viene impostata, è possibile selezionare se posizionare la finestra con la funzione di posizionamento automatico o posizionarla in una qualsiasi posizione nel quadro di lavoro tramite il funzionamento di trascinamento.

[Presets]

Quando si utilizza il quadro di lavoro, le informazioni delle finestre posizionate nella pagina [Canvases] possono essere salvate e richiamate successivamente. È possibile richiamare le preimpostazioni in qualunque momento dalla scheda [Presets] nell'area della sorgente e applicarle alla finestra che viene modificata sul quadro. È egualmente possibile riflettere un cambiamento nella posizione della finestra nella preimpostazione richiamata mediante sovrascrittura. Inoltre, la preimpostazione la cui posizione è stata modificata può essere salvata come altra preimpostazione. Quando si fa clic sulla scheda per la prima volta, nessuna preimpostazione è registrata. Per utilizzare le preimpostazioni, fare clic innanzitutto sul pulsante [Get All Presets] per caricare le informazioni delle preimpostazioni salvate in questo dispositivo. Quando il caricamento è completato, l'elenco delle preimpostazioni (da [Preset2] a [Preset21]) viene visualizzato. Le preimpostazioni sono numerate a partire da 2 perché 0 e 1 sono utilizzate dal sistema.

Salvataggio di preimpostazioni

Quando la modifica del quadro è completata, fare clic su un qualsiasi pulsante di preimpostazione (da [Preset2] a [Preset21]) nella colonna [Save] per salvare la configurazione della schermata. Se i dati della preimpostazione non vengono salvati, la colonna [Restore] viene visualizzata in grigio. Quando il salvataggio della preimpostazione è completato, fare clic sul pulsante [Send All Presets] per inviare le informazioni della preimpostazione salvata a questo dispositivo.

Nota

- È possibile eliminare le preimpostazioni salvate sul dispositivo tramite l'esecuzione del comando.
  Nella pagina [Comm Data], immettere **routing.preset.RemovePresetFiles()** nella colonna di immissione comandi. Fare clic sul pulsante [Send] per inviare un comando al dispositivo, quindi spegnere e riaccendere l'alimentazione. Per la pagina [Comm Data], consultare [Comm Data] (➡ pagina 60).

[Live]

Visualizzare la pagina [Live] facendo clic sul pulsante [Live].

L’uso di preimpostazioni create nella pagina [Canvases] renderà più efficace il funzionamento della finestra live per la visualizzazione.

1 **[Presets]**
Visualizza le preimpostazioni disponibili. Se le preimpostazioni non sono state caricate, caricarle da questo dispositivo. (➡ pagina 58)
le preimpostazioni caricate vengono visualizzate nella parte superiore della schermata e sono selezionabili. Quando viene fatto clic su uno dei pulsanti, il dispositivo chiama la preimpostazione e la posizione della finestra di uscita ricrea la condizione della preimpostazione.

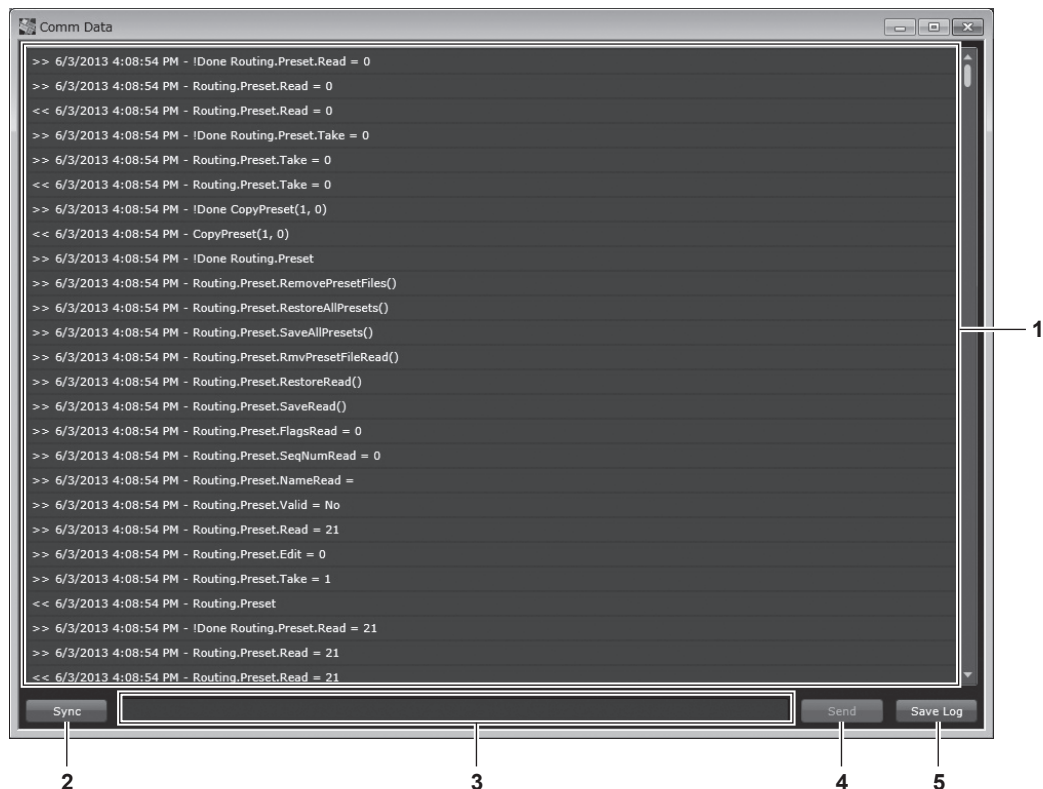
2 **[Window Inputs]**
[Current]
Visualizza quale ingresso si sta visualizzando in ciascuna finestra nella preimpostazione corrente.
[Required]
Gli ingressi sono visualizzati in ordine alfabetico. È possibile cambiare gli ingressi per le finestre. Questa operazione viene realizzata spostando una finestra in una nuova finestra.

3 **[Switching mode]**
[Immediate]
Invia il contenuto modificato a questo dispositivo in tempo reale.
[Synchronized]
Invia il contenuto modificato a questo dispositivo in qualsiasi momento. Fare clic sul pulsante [Take] per inviare le modifiche a questo dispositivo.

4 **[Other live control]**
[Cut To Black]
Imposta tutte le uscite su nero.

[Comm Data]

Visualizzare la pagina [Comm Data] facendo clic sul pulsante [Comm Data].

Nella pagina [Comm Data], è possibile visualizzare il registro delle comunicazioni tra il dispositivo e il software di controllo, inviare comandi e sincronizzare le impostazioni del dispositivo. Se si verifica un errore di comunicazione, il colore di sfondo del pulsante [Comm Data] cambia. In un caso del genere, aprire la pagina per controllare che genere di problema si è verificato.

1 Registro delle comunicazioni
Visualizza le informazioni di tutti i comandi inviati a questo dispositivo e le loro risposte in un elenco. Ogni riga comincia con data e ora per indicare la data e l'ora dell'invio del rispettivo comando. L'ultimo comando è visualizzato nella parte superiore.

2 [Sync]
Fare clic sul pulsante [Sync] una volta collegato da RS-232C e TCP/IP multiplo, quindi le impostazioni di ogni applicazione vengono sincronizzate con questo dispositivo in modo che lo stato dell'impostazione diventi lo stesso di quello del dispositivo.

3 Colonna di ingresso comandi
Inserire comandi.

4 [Send]
Invia comandi in ingresso nella colonna di ingresso comandi a questo dispositivo.

5 [Save Log]
Salva il registro delle comunicazioni. Tutti i dati vengono salvati in un file di testo semplice.

Nota

- Il dispositivo risponderà ai comandi in vari modi. Un comando riuscito può essere risposto dal [!Info : ………] dove il testo dopo i due punti fornisce informazioni su come il dispositivo ha interpretato il comando, mentre [!Error –nnn : ………] fornisce informazioni su un'esecuzione di comando non andata a buon fine. Se viene visualizzato il messaggio [!Error], il dispositivo non ha eseguito il comando richiesto.
- Si consiglia il salvataggio dei registri delle comunicazioni nel caso si verifichi un guasto del sistema. Quando si contatta Panasonic, il file di testo che salva i registri di comunicazione sarà di grande aiuto per l'individuazione della causa. Con il registro completo delle comunicazioni sulle operazioni dopo l'avvio, è anche possibile ricreare la stessa operazione facendo uso di una macchina con un ambiente simile.

[Logout]

Uscita dal software di controllo. Consultare “Chiusura del software di controllo” (➡ pagina 42) per i dettagli sul funzionamento.

Capitolo 5 Manutenzione

Questo capitolo descrive l’ispezione in presenza di problemi e i metodi di manutenzione.

Manutenzione

Prima di effettuare la manutenzione del dispositivo

- Accertarsi di spegnere l'alimentazione prima di effettuare la manutenzione del dispositivo.
- Allo spegnimento del dispositivo, accertarsi di seguire le procedure indicate in "Spegnimento del dispositivo" (➡ pagina 37).

Manutenzione

- Rimuovere lo sporco e la polvere dalla superficie frontale del dispositivo con un panno morbido e asciutto.
  - Se lo sporco è persistente, strofinare con un panno inumidito con acqua e ben strizzato, quindi asciugare con un panno asciutto.
  - Non utilizzare benzene, diluente, alcol denaturato, altri solventi o prodotti per la pulizia della casa. Ciò potrebbe provocare un deterioramento dell'involucro esterno.
  - Quando si utilizzano panni anti-polvere trattati chimicamente, seguire le istruzioni scritte sulle confezioni.
- Quando il dispositivo è utilizzato per un tempo prolungato, lo sporco e la polvere possono aderire agli ingressi e alle uscite di aerazione del dispositivo, provocando ostruzioni. Pulire gli ingressi e le uscite di aerazione periodicamente.
  - Durante le operazioni di pulizia e rimozione di sporco e polvere, prestare attenzione a non far entrare impurità all'interno del dispositivo.

Risoluzione dei problemi

Per il dispositivo

Rivedere i seguenti punti. Per dettagli, fare riferimento alle pagine corrispondenti.

Problemi	Punti da controllare	Pagina
L’unità non si accende.	● L’alimentazione è spenta? ● La spina di alimentazione è inserita saldamente nella presa? ● La presa elettrica sta fornendo corrente? ● Sono scattati gli interruttori di protezione?	— — — —
Controllo impossibile con il software di controllo.	● Controllare se il cavo LAN o il cavo seriale è collegato correttamente. ● Controllare se le voci alla schermata [Settings] sono impostate correttamente. ● L’indicatore di alimentazione <BUSY (R)/ON (G)> è acceso con colore rosso?	— 40 —
Le immagini non sono visualizzate correttamente.	● Controllare se i dispositivi esterni sono collegati correttamente. ● Nella pagina [Settings], controllare se le impostazioni [Inputs] e [Outputs] sono eseguite correttamente.	— 45

Attenzione

● Se i problemi persistono anche dopo aver controllato i suddetti punti, consultare il rivenditore.

Per il software di controllo

Rivedere i seguenti punti.

Impossibile installare il software di controllo	
È installato Microsoft .NET Framework 4 o una versione successiva sul computer che si sta utilizzando?	
Se non è ancora stato installato, scaricarlo dalla homepage di Microsoft.	
Impossibile avviare il software di controllo	
È installato Microsoft Silverlight 5 o una versione successiva sul computer che si sta utilizzando?	
Se non è ancora stato installato, scaricarlo dalla homepage di Microsoft.	
Collegamento a ET-MWP100G impossibile da un computer	
Quando il firewall Windows è stato rilevato	
Windows XP	Il software di controllo è registrato nella scheda “Start” → “Control Panel” → “Security Center” → “Windows Firewall” → “Exceptions”? Registrare il software di controllo nell’elenco delle applicazioni di eccezione del firewall.
	1) Fare clic su “Start” → “Control Panel”. 2) Quando appare la finestra “Control Panel”, fare clic su “Security Center”→“Windows Firewall”. 3) Quando viene visualizzata la finestra “Windows Firewall”, fare clic sulla scheda “Exceptions” → “Add Program....”. 4) Quando viene visualizzata la finestra “Add Program....”, fare clic su “Multi Window Processor”. Se “Multi Window Processor” non è nell’elenco dei programmi, fare clic su “Browse...” per selezionare “PJMC. exe”, quindi fare clic su “Open” e quindi su “OK”. 5) “Multi Window Processor” viene visualizzato nel campo “Programs and Services”. 6) Selezionare “Multi Window Processor” e fare clic su “Edit” per aprire la finestra “Edit a Program”. 7) Fare clic su “Change Scope” nella parte sinistra inferiore della finestra. 8) Quando viene visualizzata la finestra “Change Scope”, selezionare la rete per consentire il collegamento da “Any computer (including those on the Internet)”. 9) Fare clic su “OK”. 10) Fare clic su “OK” nella finestra “Edit a Program”. 11) Fare clic su “OK” nella finestra “Windows Firewall”. 12) Il software di controllo è registrato come applicazione nell’elenco delle eccezioni del firewall Windows.

<table>
<tr><td rowspan="2">Windows 7</td><td>Il software di controllo è registrato in “Start” → “Control Panel” → “System and Security” → “Windows Firewall” → “Allowed programs and features”?
Registrare il software di controllo in “Allowed programs and features”.</td></tr>
<tr><td>1) Fare clic su “Start” → “Control Panel”.
2) Quando viene visualizzata la finestra “Control Panel”, fare clic su “System and Security” → “Windows Firewall”.
3) Quando viene visualizzata la finestra “Allow programs to communicate through Windows Firewall”, fare clic su “Change settings” → “Allow another program...”.
4) Quando viene visualizzata la finestra “Add Program....”, selezionare “Multi Window Processor” e fare clic su “Add”.
● Se “Multi Window Processor” non è nell’elenco, fare clic su “Browse...” e selezionare “PJMC.exe”, quindi fare clic su “Open”. “Multi Window Processor” viene visualizzato nell’elenco dei programmi.
5) “Multi Window Processor” viene visualizzato nell’elenco “Allowed programs and features”.
6) Selezionare la rete per consentire il collegamento da “Home/Work (Private)” o “Public”, quindi fare clic per selezionare la casella di controllo.
7) Fare clic su “OK” nella finestra “Allow programs to communicate through Windows Firewall”.
8) Il software di controllo è registrato come applicazione nell’elenco delle eccezioni del firewall Windows.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Windows 8</td><td>Il software di controllo è registrato in “Start” → “Control Panel” → “System and Security” → “Windows Firewall” → “Allowed apps and features”?
Registrare il software di controllo in “Allowed apps and features”.</td></tr>
<tr><td>1) Mentre si tiene premuto il tasto “Logo Windows” sulla tastiera, premere “X”, quindi fare clic su “Control Panel”.
2) Quando viene visualizzata la finestra “Control Panel”, fare clic su “System and Security” → “Windows Firewall”.
3) Quando viene visualizzata la finestra “Allow apps to communicate through Windows Firewall”, fare clic su “Change settings” e quindi su “Allow another app...”.
4) Quando viene visualizzata la finestra “Add an app”, selezionare “Multi Window Processor” e fare clic su “Add”.
● Se “Multi Window Processor” non è nell’elenco, fare clic su “Browse...” e selezionare “PJMC.exe”, quindi fare clic su “Open”. “Multi Window Processor” viene visualizzato nell’elenco delle applicazioni.
5) “Multi Window Processor” viene visualizzato nell’elenco “Allowed apps and features”.
6) Selezionare la rete per consentire il collegamento da “Private” o “Public”, quindi fare clic per selezionare la casella di controllo.
7) Fare clic su “OK” nella finestra “Allow apps to communicate through Windows Firewall”.
8) Il software di controllo è registrato come applicazione nell’elenco delle eccezioni del firewall Windows.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Quando è stato rilevato un altro firewall</td></tr>
<tr><td colspan="2">Sono installate applicazioni contenenti firewall?
Se sono installate applicazioni che contengono firewall, il collegamento potrebbe essere disabilitato.
(La funzione di firewall potrebbe essere attivata senza il lancio dell’applicazione se l’applicazione è già stata installata.)
In tal caso, le impostazioni del firewall devono essere cambiate per poter consentire il collegamento alla rete.
Consultare le istruzioni per l’uso di ogni applicazione per eseguire le impostazioni del firewall.</td></tr>
</table>

Capitolo 6 Appendice

Questo capitolo descrive come collegare gli accessori opzionali, le specifiche e il servizio post-vendita del dispositivo.
Accertarsi di richiedere l'intervento di un tecnico qualificato o del rivenditore quando si installano accessori opzionali quali la scheda di interfaccia o l'Alimentazione.

Specifiche

Le specifiche di questo dispositivo sono le seguenti.

Alimentazione		CA 100 V - 240 V, 50 Hz/60 Hz
Consumo corrente		160 W*1
Dimensioni	**Larghezza**	482,4 mm (19")
	Lunghezza	177,3 mm (6-31/32")
	Profondità	313,3 mm (12-11/32")
Peso*2		Circa 9,6 kg (21,2 libbre)
Ambiente operativo	**Temperatura ambiente operativo*3**	0 °C (32 °F) - 40 °C (104 °F)
	Umidità ambiente operativo	10 % - 85 % (senza condensa)

*1 Quando è collegata l'Alimentazione opzionale (Modello n.: ET-RPS100G), il consumo di corrente è 180 W.
*2 Il cavo di alimentazione e gli accessori opzionali non sono inclusi.
*3 Quando si utilizza il dispositivo a elevate altitudini (1 400 m (4 593') o superiore – inferiore a 2 700 m (8 858') sopra il livello del mare), la temperatura ambiente operativo deve essere compresa tra 0 °C (32 °F) e 35 °C (95 °F).

Segnali compatibili

Elenco dei segnali compatibili (Ingresso)

La seguente tabella specifica i segnali video che è possibile immettere in questo dispositivo.

L'intervallo d'ingresso è entro 15,6 kHz - 82,2 kHz per la frequenza di scansione orizzontale, 24,0 Hz - 85,1 Hz per la frequenza di scansione verticale e 162 MHz o meno per la frequenza dot clock.

- I simboli che indicano i formati di segnale sono i seguenti.
  - D: Digitale*1
  - R: Analogico RGB
  - Y: YC_BC_R/YP_BP_R
  - V: Video/S-Video
  - G:3G-SDI*2
  - S: HD-SDI*3/SD-SDI*4

Segnale compatibile	Nome segnale	Risoluzione (Punti)	Freq. di scansione		Freq. dot clock (MHz)	Formato del segnale compatibile*5					
			Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		D	R	Y	V	G	S
NTSC	720 x 480i60	720 x 480i	15,7	59,9	—	—	—	—	✓	—	—
PAL	720 x 576i50	720 x 576i	15,6	50,0	—	—	—	—	✓	—	—
525i (480i)	720 x 480i60	720 x 480i	15,7	59,9	13,5	—	✓	✓	—	—	✓
625i (576i)	720 x 576i50	720 x 576i	15,6	50,0	13,5	—	✓	✓	—	—	✓
525i (480i)	1440 x 480i60	720 (1 440) x 480i *6	15,7	59,9	27,0	✓	—	—	—	—	—
625i (576i)	1440 x 576i50	720 (1 440) x 576i *6	15,6	50,0	27,0	✓	—	—	—	—	—
525p (480p)	720 x 480p60	720 x 483	31,5	59,9	27,0	✓	✓	✓	—	—	—
625p (576p)	720 x 576p50	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓	✓	—	—	—
750 (720)/60p	1280 x 720p60	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
		1 280 x 720	45,0	59,9	74,2	✓	✓	✓	—	—	✓
750 (720)/50p	1280 x 720p50	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/60i	1920 x 1080i60	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
		1 920 x 1 080i	33,7	59,9	74,2	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/50i	1920 x 1080i50	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/24p	1920 x 1080p24	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
		1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,2	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/25p	1920 x 1080p25	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/30p	1920 x 1080p30	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	✓	✓	✓	—	—	✓
		1 920 x 1 080	33,7	30,0	74,2	✓	✓	✓	—	—	✓
1125 (1080)/60p	1920 x 1080p60	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓	✓	✓	—	✓	—
		1 920 x 1 080	67,4	59,9	148,4	✓	✓	✓	—	✓	—

Segnale compatibile	Nome segnale	Risoluzione (Punti)	Freq. di scansione		Freq. dot clock (MHz)	Formato del segnale compatibile*5					
			Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		D	R	Y	V	G	S
1125 (1080)/50p	1920 x 1080p50	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓	✓	—	✓	—
VGA	640 x 480p60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	—	—	—	—
	640 x 480p67	640 x 480	35,0	66,7	30,2	✓	✓	—	—	—	—
	640 x 480p73	640 x 480	37,9	72,8	31,5	✓	✓	—	—	—	—
	640 x 480p75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	✓	✓	—	—	—	—
SVGA	800 x 600p56	800 x 600	35,2	56,3	36,0	✓	✓	—	—	—	—
	800 x 600p60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓	—	—	—	—
	800 x 600p72	800 x 600	48,1	72,2	50,0	✓	✓	—	—	—	—
	800 x 600p75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	✓	✓	—	—	—	—
	800 x 600p85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	✓	✓	—	—	—	—
XGA	1024 x 768p60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	—	—	—	—
	1024 x 768p70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓	—	—	—	—
	1024 x 768p75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓	—	—	—	—
	1024 x 768p85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	✓	✓	—	—	—	—
MXGA	1152 x 864p70	1 152 x 864	64,0	70,0	94,2	✓	✓	—	—	—	—
	1152 x 864p75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	✓	✓	—	—	—	—
1280 x 768	1280 x 768p60	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	✓	✓	—	—	—	—
1280 x 800	1280 x 800p60	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓	—	—	—	—
	1280 x 800p75	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	✓	✓	—	—	—	—
	1280 x 800p85	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	✓	✓	—	—	—	—
MSXGA	1280 x 960p60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	✓	✓	—	—	—	—
SXGA	1280 x 1024p60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓	—	—	—	—
1366 x 768	1366 x 768p60	1 366 x 768	47,7	59,8	84,8	✓	✓	—	—	—	—
SXGA+	1400 x 1050p60	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	✓	✓	—	—	—	—
	1400 x 1050p75	1 400 x 1 050	82,3	74,9	156,0	✓	✓	—	—	—	—
WXGA+	1440 x 900p60	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓	—	—	—	—
UXGA	1600 x 1200p60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	—	—	—	—
WSXGA+	1680 x 1050p60	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓	—	—	—	—
WUXGA *7	1920 x 1200p60	1 920 x 1 200	74,0	60,0	154,0	✓	✓	—	—	—	—

*1 DVI 1.0 conforme, HDCP compatibile
*2 SMPTE ST 424 conforme
Livello A YP_BP_R 4:2:2 10-bit: 1125 (1080)/60p, 1125 (1080)/50p
*3 SMPTE ST 292 conforme
YP_BP_R 4:2:2 10-bit: 750 (720)/60p, 750 (720)/50p, 1125 (1080)/60i, 1125 (1080)/50i, 1125 (1080)/24p, 1125 (1080)/25p, 1125 (1080)/30p
*4 SMPTE ST 259 conforme
YC_BC_R 4:2:2 10-bit: 525i (480i), 625i (576i)
*5 Un segnale, che ha ✓ nella colonna del formato del segnale compatibile, è compatibile con ogni formato.
*6 Solo segnale Pixel-Repetition (frequenza dot clock 27,0 MHz)
*7 VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-conforme

Nota

- La “i” dopo la risoluzione indica un segnale interlacciato.
- Quando vengono collegati dei segnali interlacciati, potrebbero verificarsi sfarfallii nell’immagine proiettata.
- Lo stato della compatibilità di cui sopra si applica solo quando le schede di interfaccia compatibili con ogni formato di segnale sono collegate al dispositivo.
- Alcuni formati di segnale richiedono un adattatore di conversione per il collegamento a un dispositivo esterno.

Elenco dei segnali compatibili (Uscita)

La seguente tabella specifica i segnali video che è possibile far uscire da questo dispositivo.

L'intervallo di uscita è entro 15,6 kHz - 82,2 kHz per la frequenza di scansione orizzontale, 24,0 Hz - 85,1 Hz per la frequenza di scansione verticale e 162 MHz o meno per la frequenza dot clock.

- I simboli che indicano i formati di segnale sono i seguenti.
  - D: Digitale*1 *2
  - R: AnalogicoRGB
  - Y: YC_BC_R/YP_BP_R

Segnale compatibile	Nome segnale	Risoluzione (Punti)	Freq. di scansione		Freq. dot clock (MHz)	Formato del segnale compatibile*3		
			Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		D	R	Y
525p (480p)	720 x 480p59,94	720 x 483	31,5	59,9	27,0	✓	✓*4	✓*4
625p (576p)	720 x 576p50	720 x 576	31,3	50,0	27,0	✓	✓*4	✓*4
750 (720)/60p	1280 x 720p60	1 280 x 720	45,0	60,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
	1280 x 720p59,94	1 280 x 720	45,0	59,9	74,2	✓	✓*4	✓*4
750 (720)/50p	1280 x 720p50	1 280 x 720	37,5	50,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/60i	1920 x 1080i60	1 920 x 1 080i	33,8	60,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
	1920 x 1080i59,94	1 920 x 1 080i	33,7	59,9	74,2	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/50i	1920 x 1080i50	1 920 x 1 080i	28,1	50,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/24p	1920 x 1080p24	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
	1920 x 1080p23,98	1 920 x 1 080	27,0	24,0	74,2	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/25p	1920 x 1080p25	1 920 x 1 080	28,1	25,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/30p	1920 x 1080p30	1 920 x 1 080	33,8	30,0	74,3	✓	✓*4	✓*4
	1920 x 1080p29,97	1 920 x 1 080	33,7	30,0	74,2	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/60p	1920 x 1080p60	1 920 x 1 080	67,5	60,0	148,5	✓	✓*4	✓*4
	1920 x 1080p59,94	1 920 x 1 080	67,4	59,9	148,4	✓	✓*4	✓*4
1125 (1080)/50p	1920 x 1080p50	1 920 x 1 080	56,3	50,0	148,5	✓	✓*4	✓*4
VGA	640 x 480p60	640 x 480	31,5	59,9	25,2	✓	✓	—
	640 x 480p67	640 x 480	35,0	66,7	30,2	✓	✓	—
	640 x 480p73	640 x 480	37,9	72,8	31,5	✓	✓	—
	640 x 480p75	640 x 480	37,5	75,0	31,5	✓	✓	—
SVGA	800 x 600p56	800 x 600	35,2	56,3	36,0	✓	✓	—
	800 x 600p60	800 x 600	37,9	60,3	40,0	✓	✓	—
	800 x 600p72	800 x 600	48,1	72,2	50,0	✓	✓	—
	800 x 600p75	800 x 600	46,9	75,0	49,5	✓	✓	—
	800 x 600p85	800 x 600	53,7	85,1	56,3	✓	✓	—
XGA	1024 x 768p60	1 024 x 768	48,4	60,0	65,0	✓	✓	—
	1024 x 768p70	1 024 x 768	56,5	70,1	75,0	✓	✓	—
	1024 x 768p75	1 024 x 768	60,0	75,0	78,8	✓	✓	—
	1024 x 768p85	1 024 x 768	68,7	85,0	94,5	✓	✓	—
MXGA	1152 x 864p70gtf	1 152 x 864	64,0	70,0	94,2	✓	✓	—
	1152 x 864p75	1 152 x 864	67,5	75,0	108,0	✓	✓	—
1280 x 768	1280 x 768p60cvt	1 280 x 768	47,8	59,9	79,5	✓	✓	—
1280 x 800	1280 x 800p60cvt	1 280 x 800	49,7	59,8	83,5	✓	✓	—
	1280 x 800p75cvt	1 280 x 800	62,8	74,9	106,5	✓	✓	—
	1280 x 800p85cvt	1 280 x 800	71,6	84,9	122,5	✓	✓	—
MSXGA	1280 x 960p60	1 280 x 960	60,0	60,0	108,0	✓	✓	—
SXGA	1280 x 1024p60	1 280 x 1 024	64,0	60,0	108,0	✓	✓	—
1366 x 768	1366 x 768p60	1 366 x 768	47,7	59,8	84,8	✓	✓	—
SXGA+	1400 x 1050p60cvt	1 400 x 1 050	65,3	60,0	121,8	✓	✓	—
	1400 x 1050p75cvt	1 400 x 1 050	82,3	74,9	156,0	✓	✓	—
WXGA+	1440 x 900p60cvt	1 440 x 900	55,9	59,9	106,5	✓	✓	—
UXGA	1600 x 1200p60	1 600 x 1 200	75,0	60,0	162,0	✓	✓	—
WSXGA+	1680 x 1050p60cvt	1 680 x 1 050	65,3	60,0	146,3	✓	✓	—

Segnale compatibile	Nome segnale	Risoluzione (Punti)	Freq. di scansione		Freq. dot clock (MHz)	Formato del segnale compatibile*3		
			Orizzontale (kHz)	Verticale (Hz)		D	R	Y
WUXGA*5	1920 x 1200p60cvt-rb	1 920 x 1 200	74,0	60,0	154,0	✓	✓	—

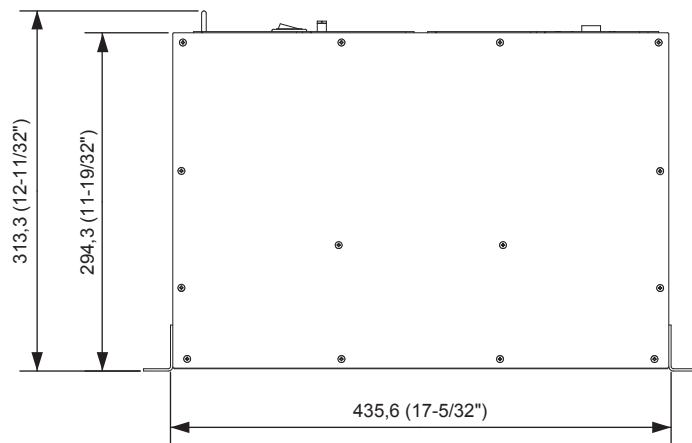
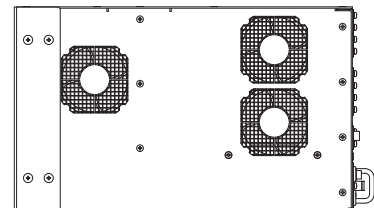
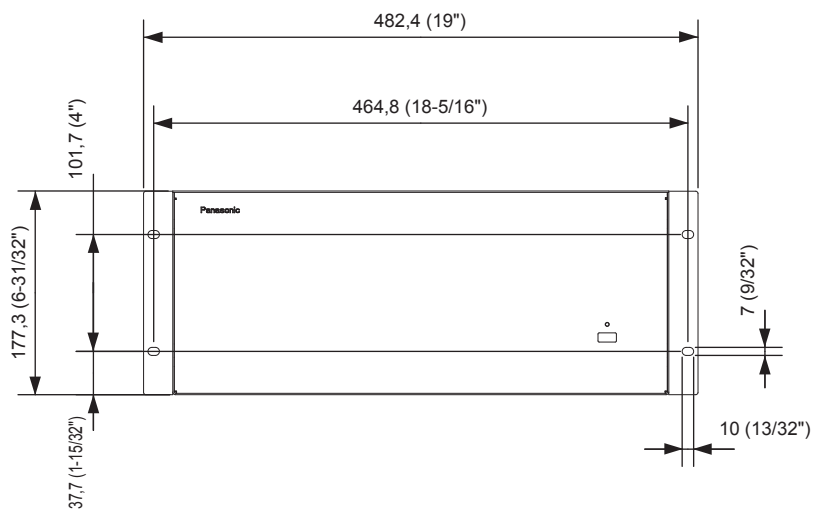
*1 DVI 1.0 conforme, HDCP compatibile
*2 Comprende l’uscita DIGITAL LINK.
*3 Un segnale, che ha ✓ nella colonna del formato del segnale compatibile, è compatibile con ogni formato.
*4 Se l’ingresso è un segnale digitale protetto con HDCP, questo non può essere emesso.
*5 VESA CVT-RB (Reduced Blanking)-conforme

Nota

- La “i” dopo la risoluzione indica un segnale interlacciato.
- Quando vengono collegati dei segnali interlacciati, potrebbero verificarsi sfarfallii nell’immagine proiettata.
- Lo stato della compatibilità di cui sopra si applica solo quando le schede di interfaccia compatibili con ogni formato di segnale sono collegate al dispositivo.
- Alcuni formati di segnale richiedono un adattatore di conversione per il collegamento a un dispositivo esterno.
- Quando si utilizza il dispositivo con le seguenti configurazioni di schermo in caso di collegamento al proiettore serie PT-RZ470/serie PT-RW430/serie PT-RZ370/serie PT-RW330/serie PT-RZ475, potrebbe verificarsi rumore ai margini del layout se il segnale di uscita è impostato su segnale interlacciato.
  - Quando la sorgente di ingresso non si adatta a un layout e si crea overflow
  - Quando la sorgente di ingresso attraversa più layout

  In questi casi, selezionare un segnale diverso da quello interlacciato in [Outputs] → [Resolutions] nella pagina [Settings] del software di controllo.

Dimensioni

Unità: mm

Installazione degli accessori opzionali

Accertarsi di richiedere la presenza di un tecnico qualificato o del rivenditore per installare gli accessori opzionali.

■ All’installatore dell’apparecchio:

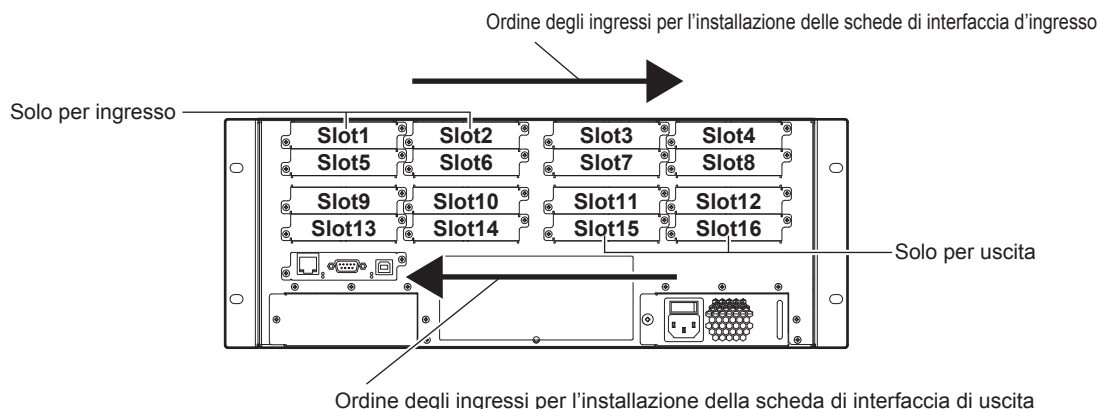
Prima di cominciare, accertarsi di leggere “Avviso importante per la sicurezza” (➡ pagina 2), “Impostazioni” (➡ pagina 22).

Precauzioni per l’installazione e la rimozione degli accessori opzionali

- Accertarsi di spegnere l’alimentazione prima di installare o rimuovere la scheda di interfaccia o l’Alimentazione.
- Allo spegnimento del dispositivo, accertarsi di seguire le procedure indicate in “Spegnimento del dispositivo” (➡ pagina 37).
- Non toccare direttamente la parte di collegamento dell’Alimentazione e la scheda di interfaccia.
  - In caso contrario potrebbe verificarsi la produzione di elettricità statica che potrebbe danneggiare i componenti.
- Per impedire eventuali danni da elettricità statica, toccare un oggetto in metallo vicino per rimuovere la carica elettrostatica dal proprio corpo prima di cominciare.
- Prestare attenzione a evitare lesioni quando si installano o si rimuovono accessori opzionali.
  - Se toccate per errore, le linee dei cavi di parti, le tracce di saldatura e altre aree aguzze sulla superficie della scheda di interfaccia possono provocare ferite alle mani.
  - Se toccate per errore, le aperture degli ingressi vuoti sul dispositivo e i margini dei supporti della scheda di interfaccia potrebbero provocare ferite alle mani.
- Installare la scheda di interfaccia opzionale o l’Alimentazione sul dispositivo con un inserimento lento e saldo orizzontalmente nel connettore.
  - Un collegamento non corretto potrebbe portare al mancato funzionamento o a un funzionamento errato.

Restrizioni sugli ingressi di collegamento della scheda di interfaccia

Questo dispositivo è dotato di 16 ingressi per collegare schede di interfaccia di ingresso e uscita, con le seguenti restrizioni sugli ingressi:

- **Slot1** e **Slot2** sono utilizzabili solo per schede di interfaccia d’ingresso. Non è possibile installare schede di interfaccia di uscita.
- **Slot15** e **Slot16** sono utilizzabili solo per schede di interfaccia di uscita. Non è possibile installare schede di interfaccia d’ingresso.
- Installare le schede di interfaccia d’ingresso nell’ordine ascendente iniziando da **Slot1** senza lasciare ingressi vuoti. Per utilizzare il dispositivo, sarà necessario collegare almeno una scheda di interfaccia di ingresso all’**Slot1**.
- Installare le schede di interfaccia di uscita nell’ordine discendente iniziando da **Slot16** senza lasciare ingressi vuoti. Per utilizzare il dispositivo, sarà necessario collegare almeno una scheda di interfaccia di uscita all’**Slot16**.
- Un ingresso vuoto può solo essere impostato negli ingressi rimanenti tra un ingresso collegato su una scheda di interfaccia d’ingresso e un ingresso collegato su una scheda di interfaccia di uscita.
- Accertarsi di collegare un coperchio specifico agli ingressi vuoti.

Installazione della scheda di interfaccia

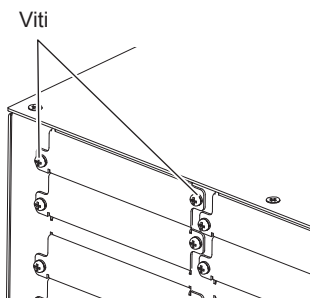
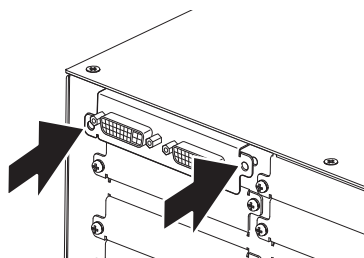
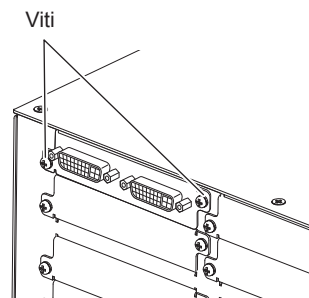



Fig. 1 Fig. 2 Fig. 3

1) Rimuovere il coperchio dell'ingresso. (Fig. 1)

- Utilizzare un cacciavite a stella per svitare le due viti con le rondelle di bloccaggio dentate che fissano il coperchio dell'ingresso in senso antiorario e rimuoverle. Le viti e le rondelle di bloccaggio dentate rimosse saranno utilizzate per fissare la scheda di interfaccia.
- Se il coperchio dell'ingresso è difficile da rimuovere, inserire la punta di un cacciavite diritto tra i bordi destro e sinistro del coperchio stesso e della superficie posteriore del dispositivo da rimuovere.

2) Installare la scheda di interfaccia al dispositivo. (Fig. 2)

- Inserire la scheda di interfaccia lungo le scanalature dell'ingresso vuoto, premere il supporto e spingere la scheda fino a inserirla completamente e saldamente.

3) Fissare la scheda di interfaccia. (Fig. 3)

- Serrare per fissare con le due viti con le rondelle di bloccaggio dentate rimosse al punto **1)**.

Attenzione

- Il coperchio dell'ingresso rimosso sarà richiesto nel caso si rimuoverà una scheda di interfaccia non più necessaria. Conservare per un'eventuale installazione successiva.

Rimozione della scheda di interfaccia

1) Rimuovere la scheda di interfaccia.

- Utilizzare un cacciavite a stella per svitare le due viti con le rondelle di bloccaggio dentate che fissano la scheda di interfaccia in senso antiorario e rimuoverle. Le viti e le rondelle di bloccaggio dentate rimosse saranno utilizzate per fissare il coperchio dell'ingresso.
- Se la scheda di interfaccia è difficile da rimuovere, inserire la punta di un cacciavite diritto tra i bordi destro e sinistro del supporto e della superficie posteriore del dispositivo da rimuovere.

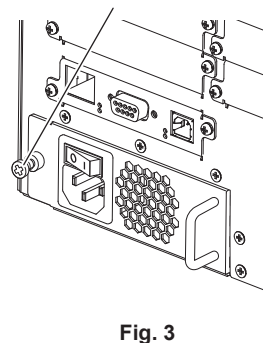
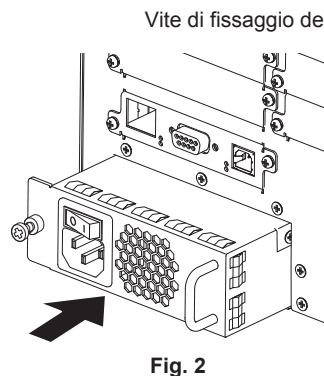
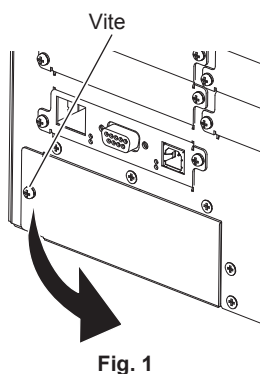
2) Collegare il coperchio dell'ingresso.

- Collegare il coperchio dell'ingresso conservato e serrare per fissare con le due viti con le rondelle di bloccaggio dentate rimosse al punto **1)**.
- Per sostituire con un'altra scheda di interfaccia, seguire la procedura in “Installazione della scheda di interfaccia”.

Attenzione

- Accertarsi di collegare un coperchio specifico agli ingressi vuoti.
- Posizionare la scheda di interfaccia rimossa in una borsa antistatica per conservarla.

Collegamento del dispositivo di Alimentazione

Fig. 1 Fig. 2 Fig. 3

1) Rimuovere il coperchio per la sezione di attacco del dispositivo di Alimentazione. (Fig. 1)

- Utilizzare un cacciavite a stella per girare la vite con la rondella di bloccaggio dentata (x 1) che fissa il coperchio per la sezione dell’attacco di Alimentazione in senso antiorario, quindi lentamente aprire e rimuovere il coperchio nella direzione della freccia.

2) Inserire con attenzione il nuovo dispositivo di Alimentazione nella posizione di inserimento. (Fig. 2)

- Accertarsi che l’interruttore <POWER> del nuovo dispositivo di Alimentazione si trovi sul lato <O> prima dell’installazione.
- Inserire il dispositivo di Alimentazione completamente e saldamente.

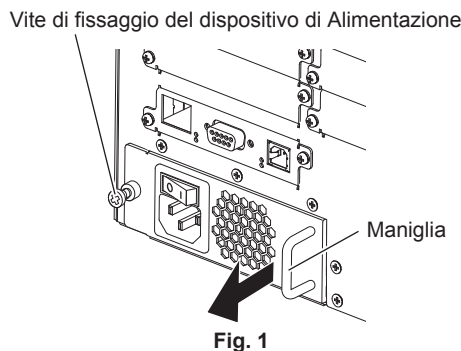
3) Utilizzare un cacciavite a stella per serrare in modo sicuro la vite di fissaggio (x 1) del dispositivo di Alimentazione. (Fig. 3)

4) Collegare il cavo di alimentazione in dotazione con il dispositivo di Alimentazione al terminale <AC IN>.

Attenzione

- La vite e la rondella di bloccaggio dentata rimossa e il coperchio per la sezione di attacco del dispositivo di Alimentazione saranno necessarie quando si rimuoverà un dispositivo di Alimentazione che non sarà più necessario. Conservare per un’eventuale installazione successiva.

Rimozione del dispositivo di Alimentazione

Fig. 1

1) Premere l’interruttore <POWER> di Alimentazione verso il lato <○> per spegnere l’alimentazione.

2) Rimuovere la spina di alimentazione dalla presa.

3) Rimuovere il cavo di alimentazione dal terminale <AC IN> sul retro del dispositivo.

4) Rimuovere il dispositivo di Alimentazione. (Fig. 1)

- Utilizzare un cacciavite a stella per girare in senso antiorario la vite di fissaggio (x 1) del dispositivo di Alimentazione finché non giri liberamente e quindi rimuovere il dispositivo di Alimentazione.
- Mantenere le maniglie del dispositivo di Alimentazione e rimuovere lentamente.

5) Collegare il coperchio per la sezione di attacco del dispositivo di Alimentazione.

- Collegare il coperchio conservato per la sezione dell’attacco di Alimentazione e serrare per fissare con le due viti e le due rondelle di bloccaggio dentate.
- Per sostituire con un altro dispositivo di Alimentazione, seguire la procedura in “Collegamento del dispositivo di Alimentazione”.

Attenzione

- Quando si installa il dispositivo di Alimentazione opzionale per formare una configurazione a doppia Alimentazione, rimuovere il connettore del cavo di alimentazione dal terminale <AC IN> dopo aver spento entrambi i dispositivi di Alimentazione per isolarli completamente dall’alimentazione.

Indice

Informazioni per gli utenti sulla raccolta e l'eliminazione di vecchie apparecchiature e batterie usate

Questo simbolo sui prodotti e/o sulla documentazione di accompagnamento signifi ca che i prodotti elettrici ed elettronici usati non devono essere mescolati con i rifi uti domestici generici.

Per un corretto trattamento, recupero e riciclaggio, portare questi prodotti ai punti di raccolta designati, dove verranno accettati gratuitamente. In alternativa, in alcune nazioni potrebbe essere possibile restituire i prodotti al rivenditore locale, al momento dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente.

Uno smaltimento corretto di questo prodotto contribuirà a far risparmiare preziose risorse ed evitare potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente, che potrebbero derivare, altrimenti, da uno smaltimento inappropriato. Per ulteriori dettagli, contattare la propria autorità locale o il punto di raccolta designato più vicino.

In caso di smaltimento errato di questo materiale di scarto, potrebbero venire applicate delle penali, in base alle leggi nazionali.

Per gli utenti aziendali nell'Unione Europea
Qualora si desideri smaltire apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il rivenditore o il fornitore per ulteriori informazioni.

IInformazioni sullo smaltimento in nazioni al di fuori dell'Unione Europea
Questo simbolo è valido solo nell'Unione Europea.

Qualora si desideri smaltire questo prodotto, contattare le autorità locali o il rivenditore e chiedere informazioni sul metodo corretto di smaltimento.

Precauzioni ambientali per gli utenti in Cina

Simbolo valido solo per la Cina.

Panasonic Corporation

Web Site : http://panasonic.net/avc/projector/

W0613NS1103 -YI